# PS200X

# 2009

NO PS200X SKV V2.9



Návod na obsluhu centrálneho pracoviska systému kontroly vstupu PS200X SKV

Elektronické riadiace systémy s.r.o. Polianky 18, 841 01 Bratislava ers@ers.sk Tel: 421 2 693 07 000



# OBSAH

	3
1.1 VŠEOBECNÝ POPIS PRÍSTUPOVÉHO SYSTÉMU PS200X	3
1.2 RIADENIE PRÍSTUPU DO MIESTNOSTÍ	3
1.3 INFORMAČNÁ ARCHITEKTÚRA SYSTÉMU PS200X	4
1.4 SPRACOVANIE INFORMÁCIÍ Z BODOV	4
2. HARDVEROVÁ ARCHITEKTÚRA PS200X	5
	6
	<b>0</b>
3.1 INSTALACIA A SPUSTENIE SLUZBY PRISTUP M	
3.2 SPUSTENIE PROGRAMU PRISTUP C NA CP	b _
3.2 SPUSTENIE PROGRAMU PRISTUP C NA RP	
4. OVLADANIE PROGRAMU PS200X	8
4.1 ŠTART A REGISTRÁCIA PS200X	8
4.2 PRIHLÁSENIE OBSLUHY	9
4.3 ARCHITEKTÚRA HLAVNÉHO PANELA PROGRAMU PS200X	10
4.3.1 OVLÁDACIE POLE	11
4.3.2 INFORMAČNO-OVLÁDACIE POLE	12
4.3.2.1 ZOBRAZENIE MAPY POSCHODIA A STAVU MIESTNOSTI	12
4.3.3 VYZNAM IKON REPREZENTUJUCICH CELKOVY STAV MIESTNOSTI	14
4.3.4 VYZNAM IKON REPREZENTUJUCICH STAV OKIEN	16
4.3.5 VYZNAM IKON REPREZENTUJUCICH STAV JEDNOTLIVYCH SNIMACOV DVERI	16
4.3.6 DOPLNUJUCE INFORMACIE V DETAILE MIESTNOSTI	16
5. OVLADANIE PROGRAMU POMOCOU FUNKCII Z HLAVNEHO MENU	17
5.1 FUNKCIA ZOBRAZ	17
5.2 FUNKCIA OBSLUHA	18
5.2.1 ODHLÁSENIE OBSLUHY	18
5.2.2 ZMENA HESLA	18
5.2.2 ZMENA HESLA 5.2.3 VYRADENIE OBSLUHY	18 19
5.2.2 ZMENA HESLA 5.2.3 VYRADENIE OBSLUHY 5.2.4 ZARADENIE OBSLUHY	18 19 19
5.2.2 ZMENA HESLA 5.2.3 VYRADENIE OBSLUHY 5.2.4 ZARADENIE OBSLUHY 5.2.4 PRIHLÁSENIE RP DO LOKÁLNEJ SIETE	
<ul> <li>5.2.2 ZMENA HESLA</li></ul>	
<ul> <li>5.2.2 ZMENA HESLA</li> <li>5.2.3 VYRADENIE OBSLUHY</li> <li>5.2.4 ZARADENIE OBSLUHY</li> <li>5.2.4 PRIHLÁSENIE RP DO LOKÁLNEJ SIETE</li> <li>5.3 FUNKCIA SPRÁVY</li> <li>5.3.1 ZOBRAZENIE SPRÁV Z AKTUÁLNEHO DŇA</li> <li>5.3.2 ZOBRAZENIE SPRÁV Z HISTÓRIE</li> <li>5.3.3 TRIEDENIE SPRÁV</li> <li>S.4 VLOŽENIE VLASTNÉHO TEXTU DO SPRÁV - POZNÁMKY</li> <li>5.3.5 TLAČ SPRÁV</li> <li>5.4 FUNKCIA KARTA</li> <li>5.4.1 TYPY IK A OBMEDZENIA PRÍSTUPOV DO PRIESTOROV</li> <li>5.4.2 PRIRADENIE NOVEJ KARTY DRŽITEĽOVI</li> </ul>	
<ul> <li>5.2.2 ZMENA HESLA</li></ul>	
<ul> <li>5.2.2 ZMENA HESLA</li> <li>5.2.3 VYRADENIE OBSLUHY</li> <li>5.2.4 ZARADENIE OBSLUHY</li> <li>5.2.4 PRIHLÁSENIE RP DO LOKÁLNEJ SIETE</li> <li>5.3 FUNKCIA SPRÁVY</li> <li>5.3.1 ZOBRAZENIE SPRÁV Z AKTUÁLNEHO DŇA</li> <li>5.3.2 ZOBRAZENIE SPRÁV Z HISTÓRIE</li> <li>5.3.3 TRIEDENIE SPRÁV</li> <li>5.3.4 VLOŽENIE VLASTNÉHO TEXTU DO SPRÁV - POZNÁMKY</li> <li>5.3.5 TLAČ SPRÁV</li> <li>5.4 FUNKCIA KARTA</li> <li>5.4.1 TYPY IK A OBMEDZENIA PRÍSTUPOV DO PRIESTOROV</li> <li>5.4.2 PRIRADENIE NOVEJ KARTY DRŽITEĽOVI</li> <li>5.4.3 PRIRADENIE ČASOVÝCH ZÓN PRE KARTU</li> <li>5.4.4 VYRADENIE KARTY</li> </ul>	



5.4.6 PRÁCA SO ZÁLOŽNOU KARTOU	33
5.4.7 OBNOVENIE KÓDOV KARIET V MODULE RSM	34
5.4.8 PRIRADENIE ČASOVÝCH ZÓN PRE KARTU	34
5.4.9 POROVNANIE DATABÁZY KARIET V PC A RSM	35
5.4.10 HROMADNÁ PRÁCA S MIESTNYM NASTAVENÍM KARIET	36
5.4.11 DEFINOVANIE ZAMESTNÁVATEĽA	37
5.5 FUNKCIA DATA	38
5.5.1 ZOBRAZENIE TEXTOVÝCH SPRÁV Z KONKRÉTNYCH DVERÍ	38
5.5.2 ZOBRAZENIE TEXTOVÝCH SPRÁV PRIRADENÝCH K MENU OSOBY	40
5.5.3 ZÁKLADNÉ TRIEDENIE TEXTOVÝCH SPRÁV Z HĽADISKA DOCHÁDZKY	41
5.6 FUNKCIA SERVIS	42
5.6.1 EXPORT KARIET DO .TXT SÚBORU	42
5.6.2 DEFINOVANIE ČASOVÝCH INTERVALOV	43
5.6.2.1 NASTAVENIE DVERÍ A TYPU ČASOVEJ ZÓNY	44
5.6.2.2 NASTAVENIE UVOĽNENIA ZÁMKU NA ČASOVÝ INTERVAL	44
5.6.2.3 NASTAVENIE BLOKOVANIA ZÁMKU NA ČASOVÝ INTERVAL	45
5.6.2.4 NASTAVENIE INTERVALOV ZOSNÍMANIA A ODMIETNUTIA KARTY	45
5.6.2.5 NASTAVENIE 24 HODÍN 7 DNÍ V TÝŽDNI NA NEBLOKOVANÚ PREVÁDZKU DVERÍ	46
5.6.2.6 RÝCHLA AKTIVÁCIA 24 HODINOVÉHO INTERVALU	46
5.6.2.7 OPAKOVANIE NASTAVENIA DVERÍ	47
5.6.2.8 NAČÍTANIE SKUTOČNÉHO STAVU ČASOVÝCH INTERVALOV Z RSM	47
5.6.3 ZÁLOHOVANIE ÚDAJOV	47
5.7 FUNKCIA NASTAVENIE	48
5.7.1 ZOBRAZENIE PODĽA STAVU MIESTNOSTI	48
5.7.2 ZOBRAZENIE PODĽA STAVU OKIEN	48
5.7.3 POŽIARNE OTVORENIE DVERÍ	49
5.7.4 POŽIARNE ZATVORENIE DVERÍ	49
5.7.5 NASTAVENIE PARAMETROV	50
5.7.5.1 VÝZNAM PARAMETROV SKUPINY "PARAM 1"	52
5.7.5.2 VÝZNAM PARAMETROV SKUPINY "PARAM 2"	53
5.7.5.3 VÝZNAM PARAMETROV SKUPINY "PARAM 3"	54
5.7.5.4 VÝZNAM PARAMETROV SKUPINY "ČASY STRÁŽENIE"	55
5.8 FUNKCIA STRÁŽENIE	56
5.8.1 OBLASŤ DO STRÁŽENIA POMOCOU PC	57
5.8.2 OBLASŤ ZO STRÁŽENIA POMOCOU PC	59
5.8.3 PODOBLASŤ DO STRÁŽENIA POMOCOU PC	61
5.8.4 PODOBLASŤ DO A ZO STRÁŽENIA POMOCOU KARTY TYPU M	63
5.8.5 REŽIM DO STRÁŽENIA NA ČÍTAČKE PODOBLASTI	63
5.8.6 REŽIM ZO STRÁŽENIA NA ČÍTAČKE PODOBLASTI	63
5.8.7 DIAGRAMY REŽIMU STRÁŽENIA	64
5.8.8 POPLACHY	64
5.9 FUNKCIA BIOMETRIA	66
5.9.1 PRIRADENIE KARTY NOVÉHO ZAMESTNANCA	66
5.9.2 PRIRADENIE ODTLAČKU NOVÉHO ZAMESTNANCA	71
5.9.3 ODSTRÁNENIE ODTLAČKU ZAMESTNANCA	71
5.9.4 VYRADENIE KARTY ZAMESTNANCA	72
5.9.5 ZMENA KARTY ZAMESTNANCA	73



# 1. ZÁKLADNÉ INFORMÁCIE O PRÍSTUPOVOM SYSTÉME

# 1.1 VŠEOBECNÝ POPIS PRÍSTUPOVÉHO SYSTÉMU PS200X

Distribuovaný prístupový a monitorovací systém ECEMATIC PS200X, umožňuje

- zriadiť jedno centrálne pracovisko (Master) pre obsluhu (informátora, recepciu, ostrahu a pod.)
- zriadiť až 20 vzdialených pracovísk (Client) pre vizualizáciu zosnímaných informácií ako sú správy, aktuálne priradené karty, stavy miestností, snímačov a pod.
- funkcie, ktoré je možné vykonávať na centrálnom pracovisku alebo na vzdialených pracoviskách (výkon niektorých funkcií je podmienený primeranou prioritou obsluhy, ktorá ich vykonáva) sú :
  - definovanie, zmena hesla a vyradenie obsluhy centrálneho pracoviska
  - zobrazenie okamžitého stavu pripojených snímačov, ktoré sú pripojené na centrálne pracovisko vo forme ikon na obrazovke PC
  - prezeranie a tlač zachytených textových správ o stavoch bodov systému
  - sledovanie a reakcia na prípadné poplachové správy prichádzajúce pri otvorení dverí bez platnej karty
  - archivácia údajov na zvolené médium
  - definovanie a overovanie platnosti všetkých typov kariet používaných v systéme
- □ funkcie, ktoré je možné vykonávať na vzdialených pracoviskách pre vizualizáciu
  - Definovanie, zmena hesla a vyradenie obsluhy centrálneho pracoviska
  - definovanie a overovanie platnosti všetkých typov kariet používaných v systéme
  - zobrazenie okamžitého stavu miestností, dverí, trezorov, výťahov a pod., ktoré sú pripojené na centrálne pracovisko vo forme ikon na obrazovke PC
  - prezeranie a tlač zachytených textových správ o stavoch bodov systému
  - sledovanie poplachových správ zo systému

# **1.2 RIADENIE PRÍSTUPU DO MIESTNOSTÍ**

Riadenie prístupu je vykonávané cez nadefinované bezdotykové indukčné karty, ktoré sú snímané čítačkou kariet umiestnenou pri každom monitorovanom bode (dverách, výťahu, rampe a pod.). Čítačka po priblížení karty na vzdialenosť cca 3 cm zosníma kód karty.Tento následne vyšle do elektronického modulu RSM, ktorý má za úlohu riadiť prístup do miestnosti. Modul RSM prijatý kód karty porovná s kódmi kariet, ktoré má uložené vo svojej pamäti a ktoré majú povolený prístup do miestnosti. Ak je karta platná, prístup do miestnosti, výťahu a pod. bude uvoľnený prostredníctvom elektrického zámku, ktorý je riadený z modulu RSM. V oboch možných prípadoch – zosnímanie platnej alebo odmietnutie neplatnej karty je do CP vyslaná príslušná správa.

Zabezpečenie miestností pred nežiadúcim vstupom a pohybom osôb je realizované implementovaním funkcie dohľadu nad otvorením dverí (prípadne trezora) inak ako platnou kartou, pričom modul RSM vyšle urgentnú poplachovú správu do CP. Pre zvýšenie ochrany je možné každému užívateľovi prideliť 4-miestny PIN, čo však samozrejme vyžaduje použitie príslušných čítačiek s klávesnicou. Každé dvere je možné blokovať resp. povoliť vstup cez ne len počas nastavených časových pásiem. Pre všetky dvere je k dispozícii 8 pásiem, ktoré je možné priradiť k jednotlivým dňom v týždni.



# 1.3 INFORMAČNÁ ARCHITEKTÚRA SYSTÉMU PS200X

Informácie z jednotlivých bodov sú prenášané na CP, ktoré spracuje prijaté informácie podľa zadefinovaných kritérií ako naliehavosť - priorita, zdroj správy, čas vzniku správy, typ správy a pod. a následne ich v prehľadnej forme poskytuje autorizovanej obsluhe centrálneho pracoviska.

Užívateľská vrstva programu PS200X je nainštalovaná na PC s veľkoplošným monitorom vhodným pre zobrazovanie grafických informácií, umiestnenom na centrálnom pracovisku. Počítač Centrálneho Pracoviska (CP resp. Master) má osobitné postavenie v sieti počítačov umiestnených na rôznych pracoviskách (RP resp. Client) vzhľadom k tomu, že je k nemu pripojená monitorovacia sieť koncentrátorov.

CP je navrhované ako samostatne pracujúca súčasť pracovísk systému PS200X, pričom je spôsobilé odovzdávať definované dôležité údaje zo svojej informačnej siete (koncentrátory, moduly RSM, snímače...) prostredníctvom sieťového prepojenia ostatným počítačom na ďalších pracoviskách - recepcii, pracoviská manažmentu hotela.

Vizualizačný a ovládací program (VOP) PS200X nainštalovaný na CP zabezpečuje, že na jednotlivých (aj vzdialených) pracoviskách sú prostredníctvom počítačovej siete trvale prístupné aktuálne informácie zo všetkých monitorovaných bodov budovy. Informácie prechádzajú z najnižšej komunikačnej vrstvy (RSM) cez koncentrátory údajov do počítača na CP kódované v sériovej forme. V počítači sú zachytávané prostredníctvom komunikačnej vrstvy ( služba *prístup M* ) programového vybavenia PS200X, vyhodnocované spracovateľskou vrstvou ( program *prístup C* ) a v prípade potreby je na základe výstupov zo spracovateľskej vrstvy aktivované užívateľské rozhranie PS200X pre aktívnu spoluprácu s operátorom alebo iba pre zobrazenie stavových informácií na monitore PC.

Pomocou programu *prístup C*, spustenému na počítačoch RP je možné vykonávať rovnaké činnosti ako na CP, obmedzenia sú určené takisto ako na CP len nastavením príslušnej úrovne ovládania PS200X obsluhou.

**Upozornenie** : Vzhľadom na ON-LINE charakter systému PS200X je nutné, aby služba *prístup M* bola **trvale spustená**. V prípade zastavenia a spustenia komunikačnej vrstvy je potrebné na získanie správ vytvorených v systéme počas vypnutia počkať určitý časový interval. Jeho dĺžka závisí od počtu správ vytvorených v systéme. Kapacita kruhového zásobníka správ v koncentrátore údajov je cca. 6000 správ. Po prekročení tohto počtu sú najstaršie správy prepísané najnovšími.

#### **1.4 SPRACOVANIE INFORMÁCIÍ Z BODOV**

Z významového hľadiska je v celom systéme PS200X (t.j. RSM, koncentrátory a CP) používané delenie informácií na poplachové, stavové a technologické. Spôsob zisťovania informácií v RSM, ako aj popis algoritmu ich vyhodnocovania a taktiež vykonávanie okamžitých nevyhnutných akcií nie je predmetom tohoto návodu. Informácie z RSM sú prostredníctvom galvanicky oddeleného komunikačného rozhrania RS485 posielané do koncentrátorov vo forme správ. Koncentrátor tieto správy triedi podľa typu správy a zdroja správy a ukladá si ich v koncentrovanej podobe vo svojej pamäti údajov. Dôležité stavové informácie sú ukladané do veľkokapacitného zásobníka správ tvoreného zálohovanou pamäťou proti výpadku napájania spolu s časom ich vzniku. Tieto informácie sú následne na požiadanie centrálneho počítača posielané z koncentrátora na CP prostredníctvom jedného zo štyroch komunikačných rozhraní: RS232,RS48,RS422,USB. Každá správa po prijatí je v PC vyhodnocovaná spracovateľskou vrstvou programu PS200X najmä podľa priority jej obsahu.



# 2. HARDVEROVÁ ARCHITEKTÚRA PS200X



# 3. SPUSTENIE PROGRAMU PS200X

# 3.1 INŠTALÁCIA A SPUSTENIE SLUŽBY PRÍSTUP M

Program PS200X inštalujeme a spúšťame na OS Windows 2000, Windows XP. Službu *prístup M* prvý raz inštalujeme pomocou inštalačného CD. V prípade neexistencie inštalačného CD pokračujeme v "ručnej" inštalácii (viď. PS200X - Servisné Info). Spustenie správne nainštalovanej komunikačnej služby *prístup M* sa vykonáva automaticky po spustení PC. Vzhľadom na ON-LINE charakter systému PS200X je potrebné, aby bola táto služba trvale spustená.

🎭 Services File Action View Help ← → 🔳 😭 🗟 R 🖪 🌄 Services (Local) Services (Local) Description Status Name 🔼 PristupM 🍓 NT LM Security Sup... Provides s... Start the service 💑 Office Source Engine 🚽 Saves inst... 🍓 PC Angel 🎇 PDF Document Man... Manages t... Started Performance Logs ... Collects pe... 🎇 Plug and Play 🛛 🛛 Enables a c... Started 🍓 Portable Media Seri... 🛛 Retrieves t... Loads files ... Started 🆓 Print Spooler 🙀 Pristup M 👘 Protected Storage 🛛 Provides pr... Started 🍓 QoS RSVP Provides n.... 🍓 Remote Access Aut... Creates a ... 🍓 Remote Access Co... Creates a ... 🍓 Remote Desktop H... 🛛 Manages a... 683. -₹

Umiestnenie a stav služby je vidteľné v okne "Služby":

# 3.2 SPUSTENIE PROGRAMU PRÍSTUP C NA CP

Spracovateľský a vizualizačný program *PristupC.exe* je potrebný na tých pracoviskách (CP aj RP), na ktorých potrebujeme mať možnosť prístupu k informáciám od siete PS200X. Pre správnu funkciu celého systému PS200X je potrebné, aby pred spustením tohto programu bola na CP správne spustená komunikačná služba *prístup M*. Rozlišujeme dva spôsoby spustenia *PristupC.exe*:

- spustenie na CP (Centrálne Pracovisko)
- spustenie na RP ( Rôzne Pracoviská )

Na CP spúšťame súbor *PristupC.exe* s parametrom cesty k zaznamenaným údajom v adresári **\Data.** Súbor *PristupC.exe* a adresár **\Data** je umiestnený v adresári **\PS200X** Centrálneho Pracoviska CP. Z uvedeného vyplýva, že pre spúšťanie programu *PristupC.exe* je najvhodnejšie na ploche CP vytvoriť ikonu s odkazom na program *PristupC.exe* spustený s parametrom "Data":



PristupC Prop	erties	?×
General Short	cut Compatibility	
ERS Z	YristupC	
Target type:	Application	
Target location	n: PS200X	
Target:	C:\PS200X\PristupC.exe data	
Start in:	C:\PS200X	

# 3.2 SPUSTENIE PROGRAMU PRÍSTUP C NA RP

Na RP spúšťame súbor *PristupC.exe* s parametrom cesty k zaznamenaným údajom v adresári **\Data** na počítači CP, na ktorom je spustená služba *prístup M*. Súbor *PristupC.exe* musí byť umiestnený v adresári \PS200X pracoviska RP. Z uvedeného vyplýva, že pre spúšťanie programu *PrístupC* na RP je najvhodnejšie na ploche vytvoriť ikonu s odkazom na nasledovné:

PristupC Prope	rties	? 🗙
General Shortcu	It Compatibility	
ERS Pri	stupC	
Target type:	Application	
Target location:	PS200X	
<u>T</u> arget:	C:\PS200X\PristupC.exe \\master\data	
<u>S</u> tart in:	C:\P\$200X	

kde parameter v tvare "\\master\data" je cesta na počítač CP s názvom "master".

Upozornenie : Adresár \Data na CP je v tomto prípade potrebné sprístupniť na zdieľanie v sieti pre čítanie. V prípade problémov s týmto úkonom kontaktujte príslušného správcu siete ( nastavenie oprávnení pre komunikáciu v sieti ).

V prípade, že súbor **PristupC.exe** inštalujeme na PC, kde je potrebné prihlásiť sa do miestnej siete menom a heslom, po prvom spustení **PristupC.exe** a prihlásení sa ako "**Administrátor** " otvoríme kliknutím na "**Obsluha – Heslo pre Master**" nasledujúce okno:

Zmena hesla pre Master disk 🛛 🛛 🔀		
Meno		
Zadaj nové heslo:		
Opakuj nové heslo:		
Ano	Zruš	

Vyplníme meno, ktorým sa prihlasujeme, heslo a potvrdíme pomocou sw tlačidla "Áno" Odhlásime sa a pri nasledujúcom spustení *PristupC.exe* už program bez problémov nájde cestu na CP.

# 4. OVLÁDANIE PROGRAMU PS200X

# 4.1 ŠTART A REGISTRÁCIA PS200X

Po zapnutí sieťového vypínača centrálneho počítača sa začne zavádzať a štartovať operačný systém Windows. Po úspešnom zavedení do pamäte a spustení operačného systému Windows je automaticky vykonané spustenie komunikačnej služby Pristup M. Pre spustenie vizualizačného programu Pristup AC je potrebné kliknúť na príslušnú ikonu na ploche obrazovky, čím sa na monitore sa zobrazí základná obrazovka:



Základná obrazovka na hornej lište ponúka dve funkcie:

- funkcia *Prihlásenie* umožňuje otvorenie prístupu k ďalším užitočným funkciám programu PS200X
- funkcia Registrácia umožňuje zaregistrovať vizualizačný program PristupC.exe na dané PC bez časového obmedzenia použitia programu. V prípade nezaregistrovania na konkrétne PC je použitie programu PristupC.exe časovo obmedzené do dátumu, ktorý je uvedený na spodnej lište základnej obrazovky. Do tohto dátumu je potrebné program zaregistrovať :

📟 Registrácia SW	
Vaše číslo:	
CDF4 D884 D301 9208 A 0758 DA5B 4765 97F0 A	882 FB3D 096 8727
Telefón: +421 2 69307005	
Mail: reg.sw@ers.sk - poslať súbor	Default.Apl
Cesta: data∖	
Zruš	Ano



Kliknutím na funkciu "**Registrácia**" zobrazí sa okno v horeuvedenom tvare. Registrácia môže byť vykonaná dvoma spôsobmi:

- Lelefonickou výmenou kódov na uvedenom čísle (resp. kontakt na Servis)
- aktualizáciou súboru Default.apl pomocou uvedenej e-mailovej adresy

# 4.2 PRIHLÁSENIE OBSLUHY

Po úspešnom spustení programu je jeho ďalší chod podmienený úrovňou obsluhy, ktorá vykonala autorizáciu svojím prístupovým heslom. Kvôli autorizácii obsluhy programu je potrebné prihlásenie sa. Bez tohto kroku nie je možné získať prístup k ovládacím funkciám programu.

Obsluha sa môže do programu prihlásiť dvomi spôsobmi, a to prostredníctvom:

- myši, kliknutím ľavým tlačítkom na ikonu
- klávesnice, súčasným stlačením kláves ALT+P

**Pri prvom** prihlasovaní sa na monitore po vykonaní niektorého z uvedených spôsobov prihlásenia, zobrazí okno so základným menom obsluhy **"a"**. Myšou, alebo klávesou TAB prejdeme do poľa **"Heslo**" a napíšeme heslo **"a", teda rovnaké ako je meno obsluhy.** 

#### Upozornenie: rozoznávajú sa veľké a malé písmená!

myšou kliknutím na "Áno" potvrdíme prihlásenie

Prihláse	nie obsluhy	
Meno	a	•
Heslo	4	Ano
	ERS	Zruš

**Po prvom** uvedení do prevádzky a zaškolení obsluhy je zvyčajne meno a heslo "**a**" znefunkčnené a do registra obslúh sú prihlásené konkrétne osoby so svojimi menami a heslami. Obsluha teda ďalej postupuje podľa nasledovného popisu:

- l'avým kliknutím nastaví kurzor do rozbaľovacieho poľa "Meno"
  - zvolí meno obsluhy
  - La klikne do poľa "**Heslo**"
  - vloží správne heslo rozoznávajú sa aj veľké a malé písmená!
  - myšou kliknutím na "Áno" potvrdí prihlásenie.

Ak bolo obsluhou zadané nesprávne heslo, program sa vráti do pôvodného stavu bez toho, aby sprístupnil ďalšie funkcie a obsluha má možnosť prihlásenie zopakovať.

V prípade, že zadané heslo bolo správne, obsluha je prihlásená a v závislosti od určenej priority bude umožnený prístup k povoleným ovládacím funkciám programu, čo je obsluhe znázornené na hlavnom paneli PS200X, ktorý sa zobrazí na monitore po správnom zadaní prístupového hesla obsluhy:



# 4.3 ARCHITEKTÚRA HLAVNÉHO PANELA PROGRAMU PS200X

Architektúra hlavného panela bola zvolená tak, aby bol z hľadiska obsluhy prehľadne usporiadaný.

Panel je delený na 3 základné polia:

- ovládacie pole v hornej časti panela
- informačno-ovládacie pole v strednej časti panela
- informačné pole v spodnej časti panela

Každú funkciu v ovládacom poli hlavného panela je možné principiálne vybrať a použiť myšou

- výber nastavením na funkciu a kliknutím ľavého tlačítka
- pohyb vo vnútri funkcie a klikaním ľavým tlačítkom na zvolené polia funkcie
- klávesnicou:
  - výber stlačením kláves ALT+ podčiarknuté písmeno zvolenej funkcie
  - pohyb vo vnútri funkcie
    - medzi poliami klávesou TAB alebo SHIFT+TAB
    - v poli klávesami šípka nahor, šípka nadol

Obsluha môže ľubovoľne kombinovať pre konkrétny krok ovládanie myšou alebo klávesnicou.





# 4.3.1 OVLÁDACIE POLE

Obsahuje všetky ovládacie funkcie, potrebné pre užívateľské ovládanie a nastavovanie PS200X.

PS200X	Obsluha: a		
Zobraz Obsluha Správy Karta	Data Teploty Servis Nastavenie Stráženie		
Server:	K T Poplachy	4. september 2008 09:16	Koncentrátor Dvere

Pole je rozdelené do 3 oblastí

- informácia o názve aplikácie PS200X a o posledne prihlásenom mene obsluhy
- □ hlavné menu programu, ktoré je rozdelené na 8 skupín:
  - Zobraz
  - Obsluha
  - □ Správy
  - Karta
  - Data
  - Servis
  - Nastavenie
  - Stráženie

V týchto submenu sú združené všetky ovládacie funkcie programu. Prístup k funkciám z tejto úrovne obsluhy programu je však pomerne zdĺhavý, preto sú často používané funkcie vyvedené aj na ikony v ovládacom páse a tiež na ikony informačno-ovládacieho poľa.

ovládací pás s ikonami najčastejšie používaných funkcií a 3 rozbaľovacími poliami pre urgentné správy, do ktorých sa oddelene zapisujú prichádzajúce poplachové správy z miestností a správy o problémoch pri vzájomnej komunikácii medzi jednotlivými úrovňami prístupového systému. Funkcie na ovládacom páse a ikony k nim priradené majú zľava doprava nasledovný význam:





# 4. september 2008



V ovládacom páse umiestnené rozbaľovacie polia majú nasledovné funkcie:

- pole1 je určené pre globálne zobrazenie a potvrdenie poplachových udalostí prichádzajúcich z jednotlivých dverí, pričom posledná udalosť sa zobrazuje na vrchole poľa. Každá udalosť zapísaná v rozbaľovacom poli sa z poľa môže vymazať až po zániku poplachovej udalosti ( napr. zaplavenie miestnosti ) resp. po vykonaní zásahu obsluhy - potvrdení poplachovej správy ( neštandardné otvorenie dverí ), ktorý môže byť vykonaný dvomi spôsobmi:
  - pravým kliknutím na lokálnu všeobecnú ikonku objektu, v ktorom poplachová udalosť nastala
  - výberom poplachovej udalosti priamo v rozbaľovacom poli t.j. kliknutím ľavým tlačítkom myši na zápis udalosti a následným kliknutím na ikonku globálneho

		- Carlon 14
ملحيه المسياح مر		
potvrđenja	poplachu.	-
potriadina	poplatinal	

- pole2 je určené pre zápis problémov v komunikácii medzi centrálnym počítačom a koncentrátormi Kx. Udalosti výpadku komunikácie sú zaznamenávané tak, že posledná udalosť sa zobrazuje vždy na vrchole poľa. Po zániku udalosti - nadviazaní komunikácie medzi centrálnym počítačom a koncentrátorom sa udalosť z poľa automaticky vymaže bez zásahu obsluhy
- pole3 je určené pre zápis výpadkov komunikácie medzi koncentrátorom a modulmi RSM umiestnenými v miestnostiach. Posledná udalosť sa opäť zobrazuje na vrchole rozbaľovacieho poľa. Po zániku udalosti - nadviazaní komunikácie sa udalosť z poľa automaticky vymaže bez zásahu obsluhy

Informácie, zachytené v rozbaľovacích poliach môže obsluha prehliadať kliknutím na Ina pravej strane rozbaľovacieho poľa.

# 4.3.2 INFORMAČNO-OVLÁDACIE POLE

Informačno-ovládacie pole, lokalizované v strednej časti základnej obrazovky je určené pre zobrazenie základných informácií o stave monitorovaných bodov systému. Pole môže v závislosti od voľby obsluhy zobrazovať nasledovné schematické mapy resp. zobrazenia ikon miestností na jednotlivých poschodiach:

- hlavný panel so SW tlačítkami napr. jednotlivých poschodí
- časť poschodia, úplné poschodie alebo časť budovy s dverami
- zobrazenie stavu dverí

#### 4.3.2.1 ZOBRAZENIE MAPY POSCHODIA A STAVU MIESTNOSTÍ

Mapu poschodia s ikonami miestností je možné zobraziť nasledovným postupom

- cez funkciu "**Zobraz**" zvolíme želané poschodie
- kurzor myši nastavíme na ikonu miestnosti
- dvojnásobným kliknutím ľavého tlačítka sa "vnoríme" do zobrazenia stavu dverí s ikonou snímača otvorenia dverí a ikonou celkového stavu dverí



- aktuálny stav snímača bude zobrazený po niekoľkých sekundách vzhľadom na to, že program si aktuálny stav snímačov načítava zo systému
- ikony dverí umiestnené v schematickej mape poschodia sú určené k prehľadnému zobrazeniu základnej informácie o stave dverí na časti poschodia. Ikona vždy reprezentuje stav dverí s najvyššou prioritou.



Schematická mapa časti poschodia ( budovy s ikonami stavov dverí )



Schematická mapa miestnosti s ikonami stavov snímačov



# 4.3.3 VÝZNAM IKON REPREZENTUJÚCICH CELKOVÝ STAV MIESTNOSTÍ

Nasledujúce ikony sú technologického charakteru a majú najvyššiu prioritu a zobrazia sa, ak v hlavnej lište zvolíme "Nastavenie – Zobraz - Podľa Stavu ":



reprezentuje stav dočasne odpojeného bodu



reprezentuje stav bodu, ktorý práve prešiel z nekomunikácie do komunikácie ( napr. hw reset Rsm )



reprezentuje stav bodu, ktorý práve prešiel z komunikácie do nekomunikácie ( napr. odpojenie RSM, skrat na zámku atď.)

STOP

reprezentuje bod v stave, keď je zastavená jeho úloha, spustený je iba monitor.

Nasledujúce ikony charakterizujú stav dverí a majú druhú najvyššiu prioritu :



všeobecná ikona poplachu - zobrazí sa pri vzniku poplachu od nekorektného otvorenia dverí alebo narušení stráženého priestoru:

- otvorenie dverí bez predchádzajúceho povolenia vstupu platnou kartou
- otvorenie dverí bez odchodového tlačidla -
- otvorenie dverí bez aktivovania PIR snímača za dverami

aktivovanie niektorého z pripojených snímačov, uvedeného do stráženia

Poplach je možné potvrdiť:

- vstupom niektorej platnej karty do miestnosti
- pravým klikom myši na príslušnú všeobecnú ikonu poplachu
- ľavým klikom myši na globálnu ikonu poplachu ( ak je spustená funkcia globálneho zobrazovania a potvrdzovania poplachov )



ikona zaplavenia – zobrazí sa pri snímaní výskytu kvapaliny na snímači zaplavenia do okamihu úplného vysušenia snímača



ikona poplachového tlačidla – zobrazí sa po stlačení príslušného tlačidla v miestnosti ( napr. tlačidlo privolania pomoci v kúpeľni ). Poplach sa dá potvrdiť pravým klikom myši na príslušnú ikonu poplachu.



ikona korektne otvorených dverí, teda bez poplachu. Prekrýva ikony vstupu platnou kartou M, Z,H.



ikona stlačenia odchodového tlačítka, správa sa ako ikona zobrazujúca platný vstup karty.



# В

kona stráženia - blokovania dverí, aktivovaná z PC alebo miestne M-kartou (režim "Stráženie - blokovanie") alebo tlačidlom (blokovanie vstupu).



ikona stlačenia odchodového tlačidla, správa sa ako ikona zobrazujúca platný vstup y.



ikona trvalého otvorenia dverí TO ( od časovej zóny )



ikona trvalého blokovania dverí TB ( od časovej zóny )

Nasledujúce ikony zobrazujú typ karty, ktorej bol naposledy umožnený vstup do miestnosti :



M

posledný platný vstup mala karta typu Hosť

posledný platný vstup mala karta typu Manažér s miestnym povolením typu

Povol všetko		Zakáž všetko
	Celý Hotel	V
1	101	

ktoré dovoľuje pre dané dvere vstup aj v prípade, ak sú v blokovaní od času resp. tlačidla

Z

posledný platný vstup mala karta typu Manažér s miestnym povolením typu

Povol všetko		Zakáž všetko		
	Celý Hotel		V	
1	101		V	

ktoré nedovolí pre dané dvere vstup, ak sú v blokovaní od času resp. tlačidla

	z
-	Ð

posledný platný vstup mala karta typu Zamestnanec

Pozn. : ikony typu H,Z a M sú zobrazené len ak sú zatvorené dvere a v miestnosti nie je aktivovaný nijaký poplach ( dvere, zaplavenie ... ). Preto je v detailnom zobrazení okrem tejto ikony ešte čas a meno poslednej karty, ktorej bol umožnený vstup do miestnosti.



#### 4.3.4 VÝZNAM IKON REPREZENTUJÚCICH STAV OKIEN

Ikony okien majú vyššiu prioritu ako technologické ikony a zobrazia sa, ak v hlavnej lište zvolíme "**Nastavenie – Zobraz - Podľa Okien** ":



ikona zobrazujúca otvorené okno



ikona zobrazujúca zatvorené okno

# 4.3.5 VÝZNAM IKON REPREZENTUJÚCICH STAV JEDNOTLIVÝCH SNÍMAČOV DVERÍ



ikona zobrazuje zopnutý spätný kontakt zámku - zatvorené dvere



ikona zobrazuje rozopnutý spätný kontakt zámku - otvorené dvere



ikona zobrazuje zopnutý kontakt šetriča (stýkača) - zasunutá karta



ikona zobrazuje rozopnutý kontakt šetriča (stýkača) - prázdny šetrič



ikona neaktivovaného PIR snímača - kontakt je v kľude - zopnutý



ikona aktivovaného PIR snímača - kontakt je rozopnutý



ikona obhliadania RSM, každé otočenie znamená odpoveď na výzvu v komunikácii

# 4.3.6 DOPLŇUJÚCE INFORMÁCIE V DETAILE MIESTNOSTI

Nasledujúce zobrazenia dopĺňajú ikony v zmysle posledného platného vstupu do miestnosti alebo v prípade zapnutej funkcie "**Teploty**" informujú o základných veličinách, potrebných pre reguláciu teploty v miestnosti:

(08.09) 07:11:00	čas posledného povolenia vstupu karty "servis1" do miestnosti
servis 1	meno karty, ktorej bol naposledy povolený vstup do miestnosti
TŻel = +22.0	želaná teplota v miestnosti ( teplota, ktorú sa systém snaží udržať, ak má dostatočné zdroje tela alebo chladu )
<b>TSkut = +26.4</b>	skutočná teplota v miestnosti

# 5. OVLÁDANIE PROGRAMU POMOCOU FUNKCIÍ Z HLAVNÉHO MENU

Hlavné menu programu je vždy umiestnené v hornej časti aktuálnej obrazovky. V hlavnom menu sa nachádza 7 až 8 funkcií – Zobraz, Obsluha ..... – pomocou ktorých je možné prezerať a nastavovať všetky užívateľské vlastnosti PS200X.

# 5.1 FUNKCIA ZOBRAZ

#### Umiestnenie funkcie:



#### Určenie funkcie:

výberom požadovaného zobrazenia

- schémy poschodia
- jednotlivých dver

aktivuje obsluha výber z nakonfigurovanej ponuky a následne ich schematické vykreslenie na obrazovku spolu s ikonami stavov dverí

**Použitie funkcie:** ľavým tlačítkom myši klikneme na "**Zobraz**" a potom vyberieme schému poschodia alebo dverí, čím sa na obrazovke zobrazí nákres príslušnej časti objektu.



# **5.2 FUNKCIA OBSLUHA**

#### **Umiestnenie funkcie:**



**Určenie funkcie:** Odhlásenie obsluhy Zmena hesla prihlásenej obsluhy Nadefinovanie mena, hesla a priority osoby, ktorá má obsluhovať program Nadefinovanie nového hesla pre servisné a a nastavovacie právomoci

**Použitie funkcie:** ľavým tlačítkom myši klikneme na "**Obsluha**", vyberieme potrebnú podfunkciu, na ktorú klikneme ľavým tlačítkom.

#### 5.2.1 ODHLÁSENIE OBSLUHY

Odhlásenie práve prihlásenej obsluhy je možné vykonať dvomi spôsobmi:

použitím ikony 🚺 alebo pou

alebo použitím funkcie "**Obsluha – Odhlásenie**"

#### 5.2.2 ZMENA HESLA

Postup pre zmenu hesla prihlásenej obsluhy:

po kliknutí na "Heslo" sa zobrazí okno:

Heslo	
Napíš heslo	
I	
Ano	Zruš



- do poľa "Napíš heslo" zadáme heslo prihlásenej obsluhy
- klikneme na "Áno", čím sa zobrazí okno

Zmena hesla pre obslu	hu:a 🛛 🔀
Zadaj nové heslo:	
Opakuj nové heslo:	
Ano	Zruš

- □ do polí zadáme nové heslo
- klikneme na "Áno", čím sa zobrazí okno
- prerušenie funkcie "Heslo" dosiahneme kliknutím na tlačidlo "Zruš"

#### 5.2.3 VYRADENIE OBSLUHY

Vyradenie inej obsluhy je umožnené obsluhe s prioritou Administrátor. Po kliknutí na funkciu " **Obsluha - Nová Obsluha**" sa v popredí obrazovky zobrazí okno:

Nová obsluha			? 🗙
Meno:		Heslo:	
а		skoladalalalalalalalala	
b			
c		Priorita:	
		Administrátor	*
	Zobrazovať:		
			Neveí
			Novy
			Vurad
			vyrau
			Ana
			Ano
			7
			Zrus

- v poli "Meno" sa zobrazí úplný zoznam obslúh. Vyberieme požadované meno vyraďovanej obsluhy.
- Likineme na tlačidlo "Vyrad", čím vybranú obsluhu vyradíme

#### 5.2.4 ZARADENIE OBSLUHY

Po kliknutí na funkciu sa zobrazí okno "Nová obsluha":

- klikneme na sw tlačidlo "Nový"
- v poli "Nová obsluha" zadáme meno práve vytváranej obsluhy
- v poli "Heslo" napíšeme heslo práve vytváranej obsluhy



 v poli "Priorita" vyberieme právomoci obsluhy ( napr. pracovník recepcie – Operátor alebo pracovník servisu – Administrátor )

	Administrátor	Syst. inžinier	Operátor
Nová obsluha	A	-	-
Heslo pre master PC	A	А	-
Priradenie karty M	A	А	-
Priradenie karty Z	A	А	-
Priradenie karty H	A	А	A
Záložná karta	A	А	-
Info karty	A	A	A
Obnova kariet	A	А	A
Definovanie zamestnávateľa	A	-	-
Zoznam kariet	A	-	-
Data karty	A	А	A
Data dvere	A	А	A
Dochádzka	A	А	-
Export kariet	A	А	-
Parametre dverí	A	А	-
Do stráženia – zo stráženia	A	A	A
Konfigurácia objektov stráženia	A	A	-

Le klikneme na sw tlačidlo "Ano" a novú obsluhu potvrdíme.

Tabuľka prístupnosti funkcií pre jednotlivé priority obsluhy

# 5.2.4 PRIHLÁSENIE RP DO LOKÁLNEJ SIETE

V prípade, že súbor *PristupC.exe* inštalujeme na RP, kde je potrebné prihlásiť sa do miestnej siete menom a heslom, po prvom spustení *PristupC.exe* a prihlásení sa ako "Administrátor" otvoríme kliknutím na "Obsluha – Heslo pre Master" nasledujúce okno:

Zmena hesla pre	Master disk 🛛 🛛 🔀
Meno	
Zadaj nové heslo:	
Opakuj nové heslo:	
Ano	Zruš

Vyplníme meno a heslo , ktorým sa prihlasujeme a potvrdíme pomocou sw tlačidla "Áno". Odhlásime sa a pri nasledujúcom spustení *PristupC.exe* už program bez problémov nájde cestu na CP.

Upozornenie: rýchlosť, s akou spustený *PristupC.exe* na RP reaguje, závisí od rýchlosti sieťového pripojenia RP a CP.



# 5.3 FUNKCIA SPRÁVY

#### **Umiestnenie funkcie:**



Určenie funkcie:

zobrazenie správ z aktuálneho dňa zobrazenie správ z archívu správ triedenie správ podľa nastaveného filtra pridávanie textu (poznámok obsluhy do správ) tlač správ

#### 5.3.1 ZOBRAZENIE SPRÁV Z AKTUÁLNEHO DŇA

#### Použitie funkcie:

- L klikneme na funkciu "Správy" resp. na ikonu správ
- zobrazí sa okno aktuálnych správ z daného dňa
- správy sú ukladané podľa dátumu ich vzniku a ako posledná je automaticky zobrazená vždy posledne prijatá správa – aj pri neustále otvorenom okne, pričom staršie správy sú vyposúvané nahor, mimo okna
- čas vľavo pred textom správy je čas jej vzniku
- farba pozadia vzájomne rozlišuje rôzne typy správ:
  - informačné belasé
  - poplachové červené
  - servisné zelené
- vpravo hore v okne správ je dátum, z ktorého sú správy práve zobrazené
- v okne správ je možné sa pohybovať prostredníctvom kurzorových kláves alebo cez stránkové klávesy



# 5.3.2 ZOBRAZENIE SPRÁV Z HISTÓRIE

#### Použitie funkcie:

- Likneme na funkciu "Správy" resp. na ikonu správ
- zobrazí sa okno aktuálnych správ z daného dňa v tvare

aas Zobi	razovanie správ		
-	1		
441	15:05:33	Zatvorenie dverí 201_4np	
442	15:05:36	Otvorenie dverí 201_4np	25. 4. 2008
443	15:05:55	Poplach - Dlho otvorené dvere 201_4np	
444	15:12:28	Zosnimaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	piatok
445	15:12:32	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
446	15:12:58	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	História
447	15:20:32	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
448	15:20:33	Otvorenie dverí 201_4np	🖹 Vlož text
449	15:20:33	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
450	15:20:35	Zatvorenie dverí 201_4np	
451	15:25:48	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	S Tlač
452	15:25:52	Zosnimaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
453	15:26:13	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	Filter
454	15:27:20	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
455	15:33:45	Zatvorenie dverí 201_4np	
456	15:33:48	Otvorenie dverí 201_4np	🛛 🕡 Informácia
457	15:34:05	Zatvorenie dverí 201_4np	
458	15:34:07	Otvorenie dverí 201_4np	🖉 🗶 7ruš
	45.21.42	7-Access designed days	·

klikneme na sw tlačidlo" História", čím otvoríme okno pre voľbu dátumu, z ktorého chceme správy pozerať v tvare



- klikaním myšou resp. pohybom kurzorových kláves nastavíme deň, z ktorého chceme správy zobraziť
- správy sú ukladané do denných súborov podľa dátumu ich vzniku
- Le klikneme na "Áno", čím zobrazíme okno správ so zvoleného dňa
- vpravo hore v okne správ je dátum, z ktorého sú správy práve zobrazené

#### 5.3.3 TRIEDENIE SPRÁV

#### Použitie funkcie:

- funkciu je možné využiť pre aktuálne správy aj správy z histórie
- klikneme na funkciu "Správy" resp. na ikonu správ a následne zvolíme aktuálne správy alebo z histórie vyššie uvedeným spôsobom
- zobrazí sa okno správ z daného dňa v tvare



#### NO PS200X SKV V2.9

oos Zob	razovanie správ		X
	45.05.00	7	
441	15:05:33	Zatvorenie dveri 201_4np	25 4 2008
442	15:05:36	Otvorenie dveri 201_4np	23. 4. 2000
443	15:05:55	Poplach - Dlho otvorené dvere 201_4np	
444	15:12:28	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	ριατοκ
445	15:12:32	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
446	15:12:58	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	História
447	15:20:32	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
448	15:20:33	Otvorenie dverí 201_4np	🖹 Vlož text
449	15:20:33	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
450	15:20:35	Zatvorenie dverí 201_4np	
451	15:25:48	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	Ilać 🍣 Tlać
452	15:25:52	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	
453	15:26:13	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201_4np	Filter
454	15:27:20	Zosnímaná karta M 'MANAGER TEST4 ' pre vstup cez 201 4np	

Le klikneme na tlačidlo "Filter", čím otvoríme okno

Filter na správy		X
<ul> <li>✓ Priradenie</li> <li>✓ Obsluha</li> <li>✓ Odmietnutie</li> </ul>	<ul> <li>✓ Vyradenie</li> <li>✓ Vstupy</li> <li>✓ Dvere</li> </ul>	(ERS)
<ul> <li>✓ Poplach</li> <li>✓ Text</li> <li>✓ Hardware</li> </ul>	<ul> <li>✓ Stráženie</li> <li>✓ Obnovenie</li> <li>Služba</li> </ul>	Zruš

- Le klikaním na jednotlivé typy správ nastavíme filter tak, aby sme zobrazili len želané typy
- Le klikneme na tlačidlo "Ano", čím zobrazíme okno triedených správ
- kliknutím na sivú lištu nad stĺpcom správ sa tieto zoradia podľa abecedy typu správy

Pozn. Okno triedených správ nie je systémom priebežne aktualizované.

# 5.3.4 VLOŽENIE VLASTNÉHO TEXTU DO SPRÁV - POZNÁMKY

#### Použitie funkcie:

- **u** funkciu je možné využiť pre vloženie prípadných vlastných postrehov do archívu správ
- Le klikneme na funkciu "Správy" a následne zvolíme tlačidlo "Vlož text"
- otvoríme okno pre napísanie textu správy, v ktorom napíšeme príslušný text poznámky

Vloženie správy	×
Napíš správu	
OK Cancel	

Le klikneme na tlačidlo "OK", čím text uložíme do archívu správ



#### 5.3.5 TLAČ SPRÁV

Nutnou podmienkou tejto funkcie je správne pripojenie na lokálnu alebo sieťovú tlačiareň. V prípade problémov s tlačou obráťte sa na správcu vášho PC.

#### Použitie funkcie:

- klikneme na funkciu "Správy" resp. na ikonu správ a následne klikneme na sw tlačidlo "Tlač"
- nastavíme časový rozsah tlače vo vybranom dni



potvrdíme sw tlačidlom "Áno"

#### 5.4 FUNKCIA KARTA

Jednou z hlavných funkcií prístupového systému je riadenie prístupu cez dvere. Ako už bolo uvedené, prístup cez dvere je riadený cez elektronickú alternatívu klasických kľúčov – bezdotykové identifikačné karty.

Princíp využitia týchto kariet namiesto klúčov je v tom, že každá karta s vlastným unikátnym kódom po prečítaní čítačkou kariet umiestnenou pri dverách a porovnaní v riadiacej jednotke miestnosti RSM uvolní elektrický zámok vo dverách, samozrejme ak je pre dané dvere priradená. Obsah karty sa pritom nemodifikuje, ale všetky informácie o prístupových právach karty sú uložené v elektronických moduloch systému PS200X, ktoré sú rozmiestnené v budove – každé dvere, resp dvojica dverí je riadená jedným modulom RSM, ktoré sú prepojené s centrálnym počítačom.

Centrálny počítač po priradení karty obsluhou (definovaní jej miestnych a časových prístupových práv) on-line vyšle tieto informácie do modulov RSM a následne zbiera všetky informácie pohybe osôb po budove. Prenos informácií je kódovaný, čím je zabezpečená vysoká ochrana údajov proti zneužitiu.

Priradenie karty – jej aktivácia v systéme – a následne jej používanie vyžaduje iba priloženie karty k čítačke, pričom je vylúčené akékoľvek mechanické opotrebovanie karty.

**Umiestenie funkcie:** Funkcia je umiestnená v ovládacom poli pod ikonou **K** a pod funkciou "**Karta – Karty zamestnanci**".

Pozn.: priraďovanie kariet typu M a Z je možné iba v prípade, ak prihlásená obsluha má prioritu v rozsahu administrátor, systémový inžinier.

#### Určenie funkcie:

- priraďovanie, vyraďovanie a zmena karty pre držiteľov kariet
- priraďovanie, vyraďovanie a zmena záložných kariet
- zobrazenie aktuálneho stavu kariet
- obnova databázy kariet v module RSM, ktorý riadi prístup do miestnosti



- definovanie zamestnávateľov
- definovanie časových zón pre karty
- evidencia kariet

#### 5.4.1 TYPY IK A OBMEDZENIA PRÍSTUPOV DO PRIESTOROV

Prístupový systém PS200X SKV umožňuje definovať 3 typy kariet IK:

- □ karta pre hosťa
- karta pre manažéra
- karta pre zamestnanca

Každý typ karty svojmu držiteľovi umožňuje prístup v budove do dverí, resp. spoločných priestorov podľa nasledovnej tabuľky:

Typ karty	Prístup do dverí mimo blokovania	Prístup do dverí v blokovaní	Lokálne do stráženia - zo stráženia
H-karta	Áno	Nie	Nie
M-Karta	Áno	Nie –Áno	Nie –Áno
Z-karta	Áno	Nie	Nie

Označenie Nie-Áno súvisí s nastavením konkrétnych dverí resp. typom miestneho povolenia M – karty.

Každý typ karty je ďalej podľa jej okamžitého stavu systémom PS200X rozoznávaný ako:

- aktívna karta, t.j. je zaradená v systéme pod určitým menom a je ňou možné otvoriť v procese priraďovania definované dvere
- neaktívna karta t.j. nie je ňou možné otvoriť žiadne dvere. Neaktívna karta ďalej môže byť:
  - bez histórie, t.j. karta s daným číslom ešte nebola v systéme použitá
  - s históriou, t.j. karta bola použitá v systéme aspoň raz

# 5.4.2 PRIRADENIE NOVEJ KARTY DRŽITEĽOVI

Kartu je možné priradiť držiteľovi dvomi spôsobmi:

- priložením neaktívnej karty k čítačke, pripojenej k PC, čím sa načíta kód karty
- funkciu "Karta Nová karta zamestnanec" priamym zadaním kódu karty v hexa tvare ( servisný účel )

Cance	4	1	
	Cance	Cancel	Cancel

#### Použitie funkcie:

Priložíme neaktívnu kartu k USB čítačke kariet, pripojenej k PC, čím sa zobrazí okno v tvare:



		Karta1: Karta2:	80A0BFC366 O
ákladné údaje 🏼 P	ovolenia Časové Zó	ny	
Priezvisko Meno Titul Osobné číslo: Zamestnávateľ:	0000 Pin:	Typ karty ⊙ Manažér ○ Zamestnanec ○ Hosť	X
Od 08.09.2008 🗐 08:30 💲	Do 09.09.2008 🗊 12:00 🗘	Platí do: 09.09.2008 12:00 O Bez obmedzenia O Rok O Ĉas	

#### Nastavenie mena držiteľa karty

- Lavým tlačítkom myši klikneme do polí pre zadávanie priezviska, mena resp. titulu
- aspoň jedno z polí vyplníme

#### Nastavenie typu karty

klikneme na príslušný typ karty (M,Z,H)

#### Nastavenie osobného čísla

- □ zobrazí sa pre karty typu M alebo Z ( nie pre H karty )
- využíva sa pri spojení s dochádzkovým systémom PS200X ED
- l'avým tlačítkom myši klikneme do poľa "Osobné číslo"
- napíšeme max. 6 miestne osobné číslo, ktoré musí byť jedinečné u jedného zamestnávateľa

#### Nastavenie PIN

• využíva sa iba pri spojení s kódovaným vstupom do miestnosti (inak nie je potrebné)

#### Nastavenie zamestnávateľa

ľavým tlačidlom myši klikneme do rozbaľovacieho poľa "Zamestnávateľ" " a vyberieme zamestnávateľa z ponuky. Ak je rozbaľovacie okno prázdne, znamená to, že Zamestnávateľ nie je definovaný a je nutné priraďovanie prerušiť a najskôr definovať zamestnávateľa cez funkciu "Karta – Definuj zamestnávateľa". Využíva sa pri spojení s dochádzkovým systémom PS200X ED ( inak nie je potrebné)



#### Nastavenie časovej platnosti karty

- v poli "Platnosť " kliknutím ľavého tlačítka myši na niektoré preddefinované obmedzenie časovej platnosti nastavíme termín automatického vyradenia karty zo systému PS200X ( "Bez obmedzenia" resp. "Rok" )
- ak je potrebné presne nastaviť dátum a čas vyradenia IK zo systému, klikneme v poli "Platnosť " na ikonku kalendárika <sup>1</sup> pre "Od" resp. "Do" a nastavíme dátum začiatku a konca platnosti karty:

••••		septe	mber,	2008	3 (	•
ро	ut	st	št	pi	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

 čas začiatku alebo konca platnosti karty v určený deň nastavíme pomocou s krokom 10 min.

#### Nastavenie miestnej platnosti karty

v okne "Info karta" klikneme na výber "Povolenia" a zobrazí sa nám okno

📟 Info karta			
		Karta1: Karta2:	80A0BFC366 () 0000000000 ()
Základné údaje Povolenia Časov	/é Zóny		
	Povoľ všetko	Zakáž vá	šetko
😑 Celà budova	Názov	V	
Budova 1PP - 6NP	1 201_4np	×	
	2 202_4np	×	
- 15HP - 22HP	3 203_3np	2	
- Spoločné priestory	4 204 3nn	5	

- klikaním na výpisy " Celá budova " alebo jednotlivé poschodia či spoločné priestory nachádzajúce sa v ľavom okne vyberieme do pravého okna želané vstupy
- v prípade, že chceme povoliť resp. zakázať vstup do všetkých dverí budovy v pravom okne, klikneme na sw tlačidlo " Povoľ všetko" resp. "Zakáž všetko" – aby sme na všetkých dverách budovy dospeli k niektorému z označení typu vstupu:

, vstup do týchto dverí nie povolený pre žiadny typ karty

vstup do týchto dverí je pre karty typu M,Z,H povolený (ak dvere nie sú v blokovaní od času, tlačidla, resp. stráženia)

vstup do týchto dverí je pre karty typu M povolený aj v blokovaní od času, tlačidla alebo v strážení – tzv. "plné práva" pre dané dvere



v prípade, že chceme povoliť resp. zakázať vstup do všetkých dverí poschodia resp. časti budovy v pravom okne, klikneme na sw tlačidlo " Povoľ posch. " resp " Zakáž posch." – aby sme na všetkých dverách poschodia dospeli k zobrazeniu

X, vstup do týchto dverí nie povolený pre žiadny typ karty

vstup do týchto dverí je pre karty typu M,Z,H povolený (ak dvere nie sú v blokovaní od času, tlačidla alebo v strážení).

vstup do týchto dverí môže byť pre karty typu M povolený aj v blokovaní od času, tlačidla alebo stráženia ( v prípade servisného nastavenia príslušného parametra pre dané dvere )

v prípade, že chceme povoliť resp. zakázať vstup do jednotlivých dverí, nastavíme postupne v ľavom okne želanú časť hotela ( celý hotel, poschodie atď.), následne v pravom okne klikaním na znaky

X, vstup do týchto dverí nie povolený pre žiadny typ karty

vstup do týchto dverí je pre karty typu M,Z,H povolený (ak dvere nie sú v blokovaní od času resp. tlačidla).

vstup do týchto dverí je pre karty typu M povolený aj v blokovaní od času alebo tlačidla

<sup>9</sup> Info karta				
			Karta1: Karta2:	80A0BFC366 O 0000000000 O
Základné údaje Povolenia Časo	vé Zóny			
	P	ovoľ všetko	Zakáž vše	tko
🕀 Celli hudova		Celá budova	V	~
Budova	1	201_4np	1	
7HP - 4HIP	2	202_4np	×	
15HP - 22HP	3	203_3np	1	
Spoločné priestory	4	204_3np	×	
	5	205_3np		
	6	206_3np	×	
	7	207_5np		
	8	208_5np	×	
	9	209_6np	×	
	10	210_6np	×	
	11	211 7np	1	

v prípade, že práve priraďovanú kartu nechceme obmedziť ďalšími časovými ohraničeniami, ktoré sú nazývané "Časové zóny", klikneme na sw tlačidlo "Áno" a otvoríme okno potvrdenia nášho priradenia heslom aktuálnej obsluhy:



Heslo	
Napíš heslo	
Ano	Zruš

vyplníme heslo a potvrdíme "Áno" a kartu priradíme.

Tip : počas horeuvedených operácií doporučujeme mať otvorené okno "Správy" a správnosť vykonaných krokov ako Priradenie, Vyradenie, Zmena atď. spätne skontrolovať.

# 5.4.3 PRIRADENIE ČASOVÝCH ZÓN PRE KARTU

Pri obmedzení karty ďalšími časovými ohraničeniami ( ak boli vytvorené časové obmedzenia pre jednotlivé dvere, nazývané "Časové intervaly" vo funkcii " Servis – Definuj intervaly " ) nazývané "Časové zóny", môžeme postupovať dvomi spôsobmi :

- priradenie časových zón neaktívnej karte (priradenie)
- priradenie časových zón už aktívnej karte (zmena)

Upozornenie: minimálne rozlíšenie časových intervalov je 15 minút

Pri priradení zón neaktívnej karte postupujeme najprv podľa kapitoly "Priradenie novej karty držiteľovi" nastavením "Základných údajov" (meno, typ, čas. platnosť.....), "Povolenia" (miestne povolenia pre Celá budova, Poschodie...) po kliknutie na sw tlačidlo "Časové zóny" čím sa nám zobrazí okno s prednastavenými časovými intervalmi pre jednotlivé dvere, (nastavené vo funkcii " Servis – Definuj intervaly "):

IAN1						Karta1: Karta2:	80601E4251 ③ 0000000000 〇
ákladné údaje	Povoleni	a Časové	Zóny				
01_4np		*					
00:00 15:15 16	:45 20:45	l ×	E.	ж	I	PoVtStŠtPi	N 🔲 Zóna č. 01
00:00 24:00	ж	l x	Ē	ж	I	So	<b>TO</b> Zóna č. 02
00:00 24:00	ж	l ×	L	ж	I	Ne	
00:00 24:00	ж	l x	E	ж	I		Zóna č. 04
00:00 24:00	ж	l ×	L.	ж	I	19	Zóna č. 05
0:00 24:00	ж	l ×	L	x	I.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Zóna č. 06
0:00 24:00	ж	l ×	I.	ж	Т		Zóna č. 07
00:00 24:00	ж	l ×	L	ж	Т		Zóna č. 08
Vzory Ulož všetky d	lvere	Naćitaj v	všetky d	vere		Ulož dvere	Naĉitaj dvere



- v horeuvedenom okne teda môžeme pre zvolenú kartu vybrať kliknutím na roletku izieb napr. miestnosť "201\_4np", ktorá má preddefinované 3 časové zóny : 01, 02 a 03
- kliknutím na "Zóna č.01" povolíme zvolenej karte vstup do dverí "201\_4np" iba v 2 intervaloch prislúchajúcich konkrétnemu dátumu a času 1. zóny ( napr. v pondelok-piatok od 00:00 do 15:15 a od 16:45 do 20:45) typ zóny je N. To znamená, že mimo týchto intervalov bude danej karte odmietnutý vstup do dverí "201\_4np"
- 2. Zóna teda "Zóna č. 02" je nastavená pre dvere "201\_4np" v sobotu 24hodín denne na Trvalé Otvorenie typ zóny TO v tomto intervale je zámok uvoľnený, teda pre prechod dverami nie je potrebné použitie karty. Počas tohto intervalu je ikona dverí v tvare



ikona trvalého otvorenia dverí TO ( od časovej zóny )

 3. zóna " Zóna č. 03 " je nastavená pre dvere "201\_4np" v nedeľu 24hodín denne na Trvalé Blokovanie – typ zóny TB – v tomto intervale je vstup do dverí "201\_4np" pre

všetky karty odmietnutý okrem kariet typu M s nastavením 💆.. Počas tohto intervalu je ikona dverí v tvare



ikona trvalého blokovania dverí TB ( od časovej zóny )

Upozornenie: pre nastavenie časových intervalov sú potrebné širšie technické znalosti ( napr. výkonová vhodnosť zámku na trvalé uvoľnenie ), doporučujeme preto nastavenie konzultovať so servisnou organizáciou

- pri rovnakom nastavení Časových Zón pre viaceré dvere môžeme vzorové nastavenie uložiť do pamäte sw tlačidlom "Ulož dvere", v roletke dverí nastaviť ďalšie dvere a sw tlačidlom "Načítaj dvere" vzor z pamäte priradiť zvoleným dverám
- po nastavení želanej časovej zóny pre dané dvere a kartu na sw tlačidlo "Áno" čím sa dostaneme do okna pre potvrdenie heslom aktuálnej obsluhy

Heslo	
Napíš heslo	
I	
Ano	Zruš

vyplníme heslo a potvrdíme "Áno"

Pri priradení zón aktívnej karte postupujeme podľa kapitoly " Priradenie novej karty držiteľovi", skontrolujeme "Základné údaje" a "Povolenia", následne kliknutím na sw tlačidlo "Časové zóny" zobrazíme okno s prednastavenými časovými intervalmi pre jednotlivé dvere, nastavené vo funkcii " Servis – Definuj intervaly". Tieto horeuvedeným spôsobom nastavíme, klikneme na sw tlačidlom "Zmena" a potvrdíme heslo.

Tip : počas horeuvedených operácií doporučujeme mať otvorené okno "Správy" a správnosť vykonaných krokov ako Priradenie, Vyradenie, Zmena atď. spätne skontrolovať.



# 5.4.4 VYRADENIE KARTY

Umiestenie funkcie: Funkcia je umiestnená v ovládacom poli pod ikonou

Použitie funkcie: načítaním karty pri PC alebo kliknutím na ikonu K zobrazíme okno:

WANT				Karta1: Karta2:	00000000000000000000000000000000000000	0
Základné údaje	Povolenia Č	asové Zóny				
<sup>P</sup> riezvisko Meno	MAN1		⊤Typ kar ⊛Ma	ty nažér		
Titul			O Zar	nestnanec		
Osobné číslo: Zamestnávateľ: Platnosť		Pin: 0000	~		1	
Od 04.09.2008 選 12:40 📚	Do 31.12.2999 23:50	Platí ) ⊡ ® Bea ○ Rol	do: 31. 12. 2999 á z obmedzenia k s	23:50		
12.40	23.30		s			

- pri zobrazení cez Kľavým tlačidlom myši klikneme do poľa pre zadávanie mena
- vyberieme z poľa mien meno držiteľa IK, ktorého kartu chceme vyradiť
- l'avým tlačidlom myši klikneme na SW tlačidlo "Vyrad"
- zobrazí sa okno potvrdenia heslom

Heslo	
Zadaj heslo:	
I	
Ano	Zruš

- zadáme heslo prihlásenej obsluhy
- ľavým tlačidlom myši klikneme na tlačidlo "Áno", čím bude karta vyradená zo systému



κ

#### 5.4.5 ZMENA PLATNOSTI KARTY

Umiestenie funkcie: Funkcia je umiestnená v ovládacom poli pod ikonou

**Použitie funkcie:** načítaním karty pri PC alebo kliknutím na ikonu *K* zobrazíme okno v tvare

📟 Info karta					
Ing Základné údaje	HALEŠ Ján HALEŠ Ján PALO   Povolenia   Casove Zonj	<u> </u>	Karta Karta	1: 80A076E83D 2: 0000000000	00
Priezvisko Meno Titul Osobné číslo: Zamestnávateľ:	HALEŠ Ján Ing 0568 Pin:	0000	Typ karty Manažér C Zamestnanec Hosť		
Platnost <sup>4</sup> Od 22. 05. 07 12:50	Do 23. 05. 07 12:00	Platí do C Bez d C Rok	: 23. 05. 2007 12:00 obmedzenia		
Vzor	Zmena	Vyhoď	Ano	Zruš	

- pri zobrazení cez
   ľavým tlačidlom myši klikneme do poľa pre zadávanie mena
   vyberieme z poľa mien meno držiteľa IK, ktorého dobu platnosti karty chceme zmeniť
- vykonáme všetky zmeny (okrem zmeny "Mena" a "Osobného čísla" )
- l'avým tlačidlom myši klikneme na SW tlačidlo "Zmena"
- zobrazí sa okno v tvare

Heslo	
Zadaj heslo:	
Ano	Zruš

zadáme heslo prihlásenej obsluhy a potvrdíme "Áno"



# 5.4.6 PRÁCA SO ZÁLOŽNOU KARTOU

#### Určenie funkcie:

- funkciu používame pre prípravu núdzových kariet (bez mena a ostatných parametrov) na vstup do jednotlivých miestností bez obmedzenia
- záložná karta je pre každú miestnosť iba jedna a nepodlieha bežnej práci s kartami
- obálka s označenými záložnými kartami sa uchováva na recepcii budovy

#### Použitie funkcie pri PRIRADENÍ:

l'avým tlačítkom myši klikneme na "Karta – Záložná karta". Na monitore sa zobrazí okno

<sup>308)</sup> Práca :	zo záložnou kartou	2
lzba:	201_4np	~
Karta:	000000000	Vyšli
Vyra	ď Nová karta	Zruš

- Likineme na roletku "Izba", vyberieme izbu v ktorej chceme vytvoriť Záložnú kartu
- klikneme na sw tlačidlo " Nová karta ". V okne sa zobrazí výpis " Čakám na kartu "

🏧 Práca zo záložnou kartou 🛛 🛛 🔀					
lzba:	201_4np	~			
Karta:	000000000				
	Čakám na kartu	Vyšli			
Vyraď	Nová karta	Zruš			

- L k USB čítačke pri PC priložíme neaktívnu kartu označenú číslom želanej izby
- v okne sa za výpisom "Karta" zobrazí kód karty
- po zobrazení kódu klikneme na sw tlačidlo "Vyšli" kód práve zosnímanej karty vyšleme do modulu RSM

#### Použitie funkcie pri VYRADENÍ:

lavým tlačítkom myši klikneme na "Karta – Záložná karta"

📟 Práca z	zo záložnou kartou	$\mathbf{X}$
lzba:	201_4np	<b>~</b>
Karta:	80A0BFC366	
		Vyšli
Vyra	ď Nová karta	Zruš

- Le klikneme na roletku "Izba", vyberieme izbu z ktorej chceme vyradiť Záložnú kartu
- za výpisom " Karta " sa zobrazí kód existujúcej záložnej karty
- klikneme na sw tlačidlo "Vyrad" záložná karta je vyradená z modulu RSM



# 5.4.7 OBNOVENIE KÓDOV KARIET V MODULE RSM

#### Určenie funkcie:

- funkciu používame v prípade, že držiteľovi karty systém opakovane odmietne povoliť vstup do miestnosti, do ktorej by mal mať prístup. Funkcia obnoví karty v pamäti modulu RSM, ktorý riadi prístup do miestnosti.
- funkciu je potrebné použiť po každej výmene RSM modulu , aby sa obnovilo nastavenie kariet v module

#### Použitie funkcie:

l'avým tlačidlom myši klikneme na "Karta" a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Obnova kariet pre izbu". Na monitore sa zobrazí okno

🕮 Obnova kariet v	×
201_4np 202_4np 203_3np 204_3np 205_3np	

- v okne myšou alebo použitím kláves šípka nahor alebo nadol vyberieme dvere, v ktorých chceme obnoviť karty
- klikneme na sw tlačidlo "Áno". Následne systém začne presun kódov IK, ktoré sú priradené v centrálnom počítači k daným dverám do pamäte RSM, ktoré prístup do vybraných dverí riadi. Pôvodné karty budú z pamäte RSM vymazané.

#### 5.4.8 PRIRADENIE ČASOVÝCH ZÓN PRE KARTU

#### Použitie funkcie:

l'avým tlačidlom myši klikneme na "Karta" a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Nová Karta". Na monitore sa zobrazí okno

Zadaj číslo novej karty Hexa	X
Číslo:	
OK Cancel	

#### Určenie funkcie:

- funkcia je určená pre prípad, keď je potrebné do systému PS200X priradiť známy kód karty bez čítačky RFID USB, ktorá sa inak používa na priraďovanie kariet
- □ kód sa priraďuje v Hexa-tvare



# 5.4.9 POROVNANIE DATABÁZY KARIET V PC A RSM

#### Použitie funkcie:

 ľavým tlačidlom myši klikneme na "Karta" a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Info Karty"

📟 Info karty							
Celkový počet l	kariet zamestnancom	r = 3	33 Max: 500				^
Počet kariet Ma	anager	= 3	33				
Počet kariet Za	amestnanci	=	0				
Počet kariet H	ostia	=	0				
Dvere	Počet Skut(Žiad)	Sima 9	Skut(Žiad)	SimaCP	Skut (Žiad)		
201 4nn	0029(0029)	June 1	54B6(57BE)	Juniter	2184(2184)		
202 4np	0029(0029)		54B6(54B6)		0000(0000)		
203 3np	0029(0029)		54B6(54B6)		0000(0000)		
204 3np	0029(0029)	5	54B6(54B6)		0000(0000)		
205 3np	0029(0029)	5	54B6(54B6)		0000(0000)		
206 3np	0029(0029)		54B6(54B6)		0000(0000)		
207_5np	0029(0029)		54B6(54B6)		0000(0000)		
208_5np	0029(0029)	5	54B6(54B6)		0000(0000)		
209_6np	0029(0029)	5	54B6(54B6)		0000(0000)		
210_6np	0029(0029)	5	54B6(54B6)		0000(0000)		
211_7ոթ	0032(0032)	5	5B83(5B83)		0000(0000)		
212_7որ	0032(0032)		5B83(5B83)		0000(0000)		
213_8np	0032(0032)		5B83(5B83)		0000(0000)		
214 8np	0032(0032)		5883(5883)		0000(0000)		~
<< >>				Náhľad	Tlač	Do súboru	Zruš

#### Určenie funkcie:

- funkcia je určená na kontrolu počtu kariet, nachádzajúcich sa v databáze PC (tzv. želané karty) a počtu kariet v databáze jednotlivých modulov RSM (tzv. skutočné karty)
- funkcia vyčíta Počet K žiadaných (počet kariet v PC) a Počet K skutočných (počet kariet v RSM)
- □ funkcia vyčíta Suma K žiadaných (suma v PC) a Suma K skutočných (suma v RSM)
- oba počty aj sumy musia byť zhodné ! Ak nie, je potrebné vykonať pre dané dvere obnovu kariet – funkcia "Karta-Obnova Kariet pre izbu"
- nerovnosť môže nastať pri výmene modulu RSM, alebo pri vypínaní niektorého prvku PS200X (PC, koncentrátor, RSM) počas zmien v kartách (pokles napätia v sieti)


# 5.4.10 HROMADNÁ PRÁCA S MIESTNYM NASTAVENÍM KARIET

## Určenie funkcie:

 funkciu používame na pohodlnú a rýchlu zmenu miestnej platnosti aktívnych kariet zamestnacov (typ M, Z, H)

#### Použitie funkcie:

l'avým tlačítkom myši klikneme na "Karta" a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Hromadná Úprava Kariet". Na monitore sa zobrazí okno

Overe	201_4np	<ul> <li>Povoľ aj v blok.</li> <li>Povol</li> <li>Zakáž</li> </ul>
		Všetky
		Vyber všetkých
		Znuluj všetkých
		Zápis

klikneme na roletku "Dvere", vyberieme izbu, v ktorej potrebujeme vykonať zmeny v platnosti kariet

	kliknutím na výpis " Povoľ aj v blok " zobrazíme všetky zamestnanecké karty typu M
	priradené pre danú izbu, u ktorých môžeme povoliť vstup v blokovaní 🔗 ( teda typ M
	s miestnym vstupom typu 🔀 )
	kliknutím na jednotlivé karty v hlavnom poli nastavíme miestny vstup konkrétnej karty na
	vstup v blokovaní 🔗
_	a la l'hanna (an an an an the Yall (a a Mada an an Yarlay' a bhfan an tar (an an a Yarlay hanna ha an bhan an an bhan tar (an a

kliknutím na sw tlačidlá "Vyber všetkých" nastavíme všetky karty v poli na miestny vstup aj v blokovaní



- kliknutím na výpis " Povoľ " zobrazíme všetky zamestnanecké karty typu M, Z a H pri ktorých môžeme povoliť miestny vstup
   ( teda typy M,Z,H s neplatným miestnym vstupom typu
- kliknutím na jednotlivé karty v hlavnom poli nastavíme miestny vstup konkrétnej karty na platný vstup typu
- kliknutím na sw tlačidlo "Vyber všetkých" nastavíme všetkým kartám v poli možnosť vstupu do daných dverí
- kliknutím na výpis "Zakáž " zobrazíme všetky zamestnanecké karty typu M,Z,H pri ktorých môžeme zakázať miestny vstup
   ( teda typy M,Z,H s platným miestnym vstupom )
- kliknutím na jednotlivé karty v hlavnom poli zakážeme miestny vstup konkrétnej karte
   do konkrétnych dverí
- kliknutím na sw tlačidlo "Vyber všetkých" zakážeme všetkým kartám možnosť vstupu do daných dverí
- zmeny v nastavení miestnych vstupov potvrdíme sw tlačidlom "Zápis"

# 5.4.11 DEFINOVANIE ZAMESTNÁVATEĽA

## Určenie funkcie:

- □ funkciu používame pre potreby využitia dochádzkovej nadstavby PS200X ED
- v budúcnosti nie je vylúčené rozšírenie PS200X SKV o evidenciu dochádzky zamestnancov PS200X ED, preto je vhodné pri prvom štarte systému nastaviť zamestnávateľa jednotlivých zamestnacov

#### Použitie funkcie:

 ľavým tlačítkom myši klikneme na "Karta" a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Definuj Zamestnávateľa". Na monitore sa zobrazí okno

🏧 Definovanie Zamestnávateľa 👘 💽 💽 💽							
Zamestnávatel	Elektronické riadiace syst	émy s.r.o. 💌					
Adresa Poli	anky 18-84101 Bratislava						
Zápis		Koniec					

vyplníme polia " Zamestnávateľ " a " Adresa " a potvrdíme sw tlačidlom "Zápis"



# 5.5 FUNKCIA DATA



Umiestenie funkcie: Funkcia je umiestnená v ovládacom poli podľa nasledujúceho obrázku

**Určenie funkcie:** Funkcia je určená k selektívnemu prehliadaniu zachytených textových správ:

- správy z jedných dverí zachytené v priebehu voliteľného časového intervalu
- správy súvisiace so zvoleným menom držiteľa IK zachytené v priebehu voliteľného časového intervalu

## 5.5.1 ZOBRAZENIE TEXTOVÝCH SPRÁV Z KONKRÉTNYCH DVERÍ

#### Použitie funkcie:

- l'avým tlačidlom myši klikneme na funkciu "Data"
- La klikneme na funkciu "Dvere"





- v poli "Meno" zvolíme dvere, z ktorých chceme správy zobraziť
- pomocou kalendárika nastavíme časový interval, z ktorého chceme správy zobraziť

V	ybei	r dve	re					×	
	Meno:								
J		septe	mber,	2008	3		13 🛟 33 🔮		
1	2	<u>st</u>	 	<u>- pi</u> 5	<u>50</u> 6	ne 7			
3	9	10	11	12	13	14			
5	16	17	18	19	20	21	7ruš	٦	
2	23	24	25	26	27	28	2103		

klikneme na sw tlačidlo "Áno", čím zobrazíme okno správ zoradených podľa dátumu ich vzniku

201_4np Od: 03. 09. 08	00:00 Do: 08. 09. 08 13:33
04.09.08 12:48:05	Dvere (RSM) 201 4np nekomunikujú
04.09.08 12:52:11	HW Reset(1F) RSM 201 4np
04.09.08 13:21:09	HW Reset(1F) RSM 201 4np
08.09.08 06:27:12	Dvere (RSM) 201 4np nekomunikujú
08.09.08 07:33:58	Dvere (RSM) 201 <sup>-</sup> 4np nekomunikujú
08.09.08 07:40:46	Dvere (RSM) 201_4np komunikujú
08.09.08 07:40:30	HW Reset(1F) RSM 201_4np
04.09.08 12:52:11	Uvoľnenie tlačidla pre dvere 201_4np
04.09.08 12:59:00	Odmietnutý vstup H 'DFGDFG ' do 201_4np
04.09.08 13:00:31	Obnovenie kariet pre dvere 201_4np
04.09.08 13:03:03	Obnovenie kariet pre dvere 201_4np
04.09.08 13:21:10	Uvoľnenie tlačidla pre dvere 201_4np
08.09.08 06:27:14	Chyba príkaz 3D RSM 201_4np(201) – neskomunikoval
08.09.08 07:40:30	Uvoľnenie tlačidla pre dvere 201_4np
08.09.08 09:19:13	Nastavenie časového pásma pre dvere 201_4np
08.09.08 09:24:21	Nastavenie časového pásma pre dvere 201_4np
<< >> 201_4	np 🔽 Náhľad Tlač Do súboru Zruš



V hornej časti okna je zobrazená informácia o čísle miestnosti a časovom intervale z ktorého sú správy zobrazené.

## D pohyb v okne správ vykonávame nasledovným postupom

- ľavým tlačidlom myši klikneme do vnútorného priestoru okna
- pohyb v správach je teraz možné vykonávať cez nasledovné klávesy počítača
   šípka nahor a nadol
  - Page Up a Page Down

  - Home a End
  - šípkami <u>sípkami</u> a <u>bio</u> môžeme zobraziť rovnaký časový interval pre iné dvere

## Tlač správ

V prípade potreby výstupu textových správ v tlačenej forme je možné vytlačiťich kliknutím na sw tlačidlo "Tlač". Pred týmto úkonom je nutné sa presvedčiť, že tlačiareň je pripravená k tlači t.j.

□ je on-line

má zásobu papiera

## Ukončenie prezerania správ

Ukončenie prezerania a zatvorenie okna správ vykonáme kliknutím ľavého tlačidla myši na sw tlačidlo "**Zruš**".

## 5.5.2 ZOBRAZENIE TEXTOVÝCH SPRÁV PRIRADENÝCH K MENU OSOBY

## Použitie funkcie:

- D ľavým tlačidlom myši klikneme na funkciu "Data"
- Le klikneme na funkciu "Karta"a ďalším kliknutím zvolíme
  - "Aktuálny zamestnanec" zobrazenie správ súvisiacich s kartou, ktorá je ešte aktívna ( je priradená )
  - "História zamestnanec" zobrazenie správ súvisiacich s kartou, ktorá už nie je aktívna ( je vyradená ), teda zobrazíme napr. :

Výber Karty Aktual 🛛 🛛 🔀
Meno:
Ano Zruš

- v poli "Meno" nájdeme meno karty, pre ktoré chceme správy zobraziť
- La kalendárikom nastavíme časový interval, z ktorého chceme správy zobraziť



V	Výber Karty Aktual								
Г									
	Me	no:	MAN	11			~		
						_			
	(	)d:	07.0	9.200	)8	E	Do: 08.09.2008		
)[		septe	mber,	2008	}		13 ^ 48 ^		
0	ut	st	št	pi	so	ne	15 💌 40 💌		
L	2	3	4	5	6	7			
3	9	10	11	12	13	14			
5	16	17	18	19	20	21	7ruš		
~	22	24	25	26	27	28	2143		

- klikneme na sw tlačidlo "Áno", čím zobrazíme okno správ zoradených podľa dátumu ich vzniku
- a ďalší postup je podobný ako v predchádzajúcej kapitole

V hornej časti okna je zobrazená informácia o mene osoby a časovom intervale, z ktorého sú správy zobrazené.

# 5.5.3 ZÁKLADNÉ TRIEDENIE TEXTOVÝCH SPRÁV Z HĽADISKA DOCHÁDZKY

## Použitie funkcie:

- Lavým tlačidlom myši klikneme na funkciu "Data"
- klikneme na funkciu "Dochádzka" alebo "Prítomnost", ktorých význam je nasledovný:
   funkcia "Dochádzka" slúži na rýchle vyhodnotenie dochádzky držiteľov IK

🚥 Dochádz	ka Manažér 1 Od: 25. 09. 2005 00:00 Do: 26. 09. 2005 23:59	
25.09.05	Bez Záznamu	
26.09.05	Príchod: 11:22 Odchod: 11:39 Odrobené: 00:17	

## □ funkcia "**Prítomnos**ť"umožňuje rýchly náhľad na prítomnosť na pracovisku

📟 Pri	tomno	sť na pracovisku				
1	Stav	Meno HALEŠ Ján, Ing	Príchod 13:01:13	Odchod 	Posledné miesto 13:01:13 - 101	Zamestnanci © Všetci © Prítomný © Neprítomný

**Pozn**. Všetky správy o **príchode** použité na vytvorenie funkcií "**Dochádzka**", alebo "**Prítomnost**""musia byť vytvorené v dochádzkových termináloch **VGT ED**. Na určenie termínu odchodu je možné použiť aj výstupné správy z modulov RSM ( parameter "Správa vstup / výstup" v "Servis-Nastavenie parametrov 1" ).



## **5.6 FUNKCIA SERVIS**

## Umiestnenie funkcie:

BSS PS200X	Obsluha: a	1		
Zobraz Obsluha Správy Karta Data Teploty	Servis Nastavenie Stráženie	1		
Server:	Export kariet	8. september 2008	Koncentráto	or Dvere
localhost	Počiatočné nastavenie	13:57		218_10np
	Definuj intervaly Monitor Zber údajov		H 226 14np	ECI
	Zálohovanie Vykonaj zálohu	<u>A</u>		
223	Kontrola Nastav Max Kariet Synchronizácia		225_14np	▲ 1PP - 6
13.NP	M 220_11np	14.NP	222 12np	

## Určenie funkcie:

- vykonávanie servisných a nastavovacích prác
  - c export údajov o držiteľoch kariet a kartách do súboru v .txt formáte
  - definovanie časových intervalov v rámci dňa resp. dní v týždni pre jednotlivé dvere
  - nastavenie zálohovania
  - monitorovanie koncentrátorov a modulov Rsm
  - a nastavenie jednotného času v koncentrátoroch CD64 a termináloch VGT ED
  - náhľad na údaje v databáze pre dochádzkový systém

## 5.6.1 EXPORT KARIET DO .TXT SÚBORU

## Použitie funkcie:

 ľavým tlačítkom myši klikneme na "Servis" a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Export kariet". Systém vykoná uloženie kariet v txt formáte do súboru "\Data\Export.txt"

Info 🛛 🔀
Export v soubore Data\Export.txt
ОК



# 5.6.2 DEFINOVANIE ČASOVÝCH INTERVALOV

## Určenie funkcie:

- definovanie 8 časových zón pre každé dvere alebo miestnosť samostatne pre blokovanie alebo uvoľnenie prístupu do miestnosti
- každú zónu je možné rozdeliť na 4 intervaly, počas ktorých môže byť stav dverí :
- **TO** prístup do miestnosti (zámok) bude **trvale uvoľnený** pre všetky karty
- TB prístup do miestnosti bude trvale blokovaný pre všetky karty typu Z a H, teda budú odmietnuté.

Karty typu M budú mať prístup do takto nastavených dverí povolený iba vtedy, ak pri priradení karty bude v časti "**Povolenia**" na dané dvere nastavený vstup v blokovaní , napr. pre dvere 102 :

2 102

V prípade, že je potrebné pre niektoré dvere karte typu M zablokovať vstup, nastavíme pri priradení karty v časti "Povolenia" dané dvere takto:

2 102

Takto nastavená karta typu M bude v zóne TB na daných dverách odmietnutá

N - normálne nastavenie dverí – prístup bude povolený všetkým kartám (M,Z,H), ktoré majú v "Časových Zónach" ("Karta – Karty zamestnanci – Časové zóny") priradený takýto typ zóny. V časovej zóne nastavenej ako "N" bude karta zosnímaná, mimo nej bude blokovaná.

## Použitie funkcie:

 ľavým tlačidlom myši klikneme na "Servis" a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Definuj intervaly". Na monitore sa zobrazí okno

🕮 Definovanie čas	sových pásiem kar	iet pre dvere			
0 1 2 3 <del>       </del>	4567	8 9 10 11 	13 14 15 16 17	18 19 20 21 22 23 24	Dvere
Od: ?	Do: ?				TO TB N
00:00 15:15	16:45 20:45	×		Po Ut St St Pi So Ne	Sv 000
00:00 24:00	()			Po Ut St Št Pi So Ne	Sv 000
00:00 24:00	(x			Po Ut St St Pi So Ne	sv ooo
00:00 24:00	(X	(x)/		Po Ut St Št Pi So Ne	Sv 000
00:00 24:00	(X)			Po Ut St Št Pi So Ne	sv 000
00:00 24:00	(x	(x)/		Po Ut St St Pi So Ne	sv 000
00:00 24:00	(X)			Po Ut St Št Pi So Ne	sv 000
00:00 24:00	()	(x)		Po Ut St Št Pi So Ne	sv 000
Ulož a vyšli		lačítaj	Ulož ako vzor	Načitaj vzor	Zruš



# 5.6.2.1 NASTAVENIE DVERÍ A TYPU ČASOVEJ ZÓNY

v rozbaľovacom poli "Dvere" vyberieme názov dverí, pre ktoré chceme vykonať nastavenie časových intervalov

то тв и

- kliknutím na jedno z kruhových zaškrtávacích políčok nastavíme:
  - prístup do miestnosti (zámok) bude v nastavených zónach trvale otvorený ( pre všetky karty ) – nastavené prvé políčko zľava TO
  - prístup do miestnosti (zámok) bude v nastavených zónach trvale blokovaný ( odmietnutie pre všetky Z a H karty a tie M-karty, ktoré nemajú vstup v blokovaní pre dané dvere ) – nastavené druhé políčko zľava TB
  - prístup do miestnosti bude v nastavených intervaloch uvoľnený po zosnímaní karty (M,Z,H) s touto priradenou zónou, mimo nej ju odmietne – tretie políčko zľava N ( normálna prevádzka )

Upozornenie: trvalé otvorenie ( uvoľnenie ) TO zámku a trvalé blokovanie (odmietnutie) TB kariet typu H a Z sú určené ako vlastnosti dverí, nie je ich teda možné priradiť iba jednej konkrétnej karte. Naopak, normálna prevádzka N je určená pre vytvorenie zosnímania alebo odmietnutia konkrétnej karty ľubovoľného typu podľa nastaveného časového intervalu a dňa v týždni. Po priradení prednastaveného časového intervalu niektorej karte ( v "Časových Zónach" ( "Karta – Karty zamestnanci – Časové zóny ) bude jej vstup v daných časových intervaloch odmietnutý, ale ostatné karty, ktoré nebudú mať tento interval priradený, nebudú odmietnuté.

## 5.6.2.2 NASTAVENIE UVOĽNENIA ZÁMKU NA ČASOVÝ INTERVAL

- vyberieme dvere, pre ktoré chceme interval uvoľnenia nastaviť
- klikneme na sw tlačidlo modrého neaktívneho intervalu 00:00 24:00
- klikaním na tlačidlá šípok v poli Od: 00:00 Do: 24:00 nastavíme interval

**uvoľnenia** dverí za predpokladu, že máme označené trvalé uvoľnenie **TO** OOO dverí

- nastavený interval zmení farbu písma z neaktívnej modrej na aktívnu červenú napr.:
   00:00 15:15
- po nastavení prvého časového intervalu, môžeme podobne nastaviť druhý časový interval uvoľnenia dverí v rámci zvoleného dňa
  - podobne môžeme nastaviť ešte zostávajúce dva intervaly
  - kliknutím na týždenný kalendárik Pout St Št Pi So Ne Sv označíme deň alebo dni, v ktorých chceme, aby nastavené intervaly platili
  - skontrolujeme, či sa časové intervaly pre rovnaký časový okamih neprekrývajú
  - klikneme na sw tlačidlo "Ulož a vyšli", čím sa nastavené intervaly uložia v PS200X ( v PC aj v RSM )
  - nastavené dvere teda v označených dňoch (Po-Pi), vždy v čase 00:00 až 15:15, budú mať uvoľnený zámok



# 5.6.2.3 NASTAVENIE BLOKOVANIA ZÁMKU NA ČASOVÝ INTERVAL

- vyberieme dvere, pre ktoré chceme interval blokovania nastaviť
- klikneme na sw tlačidlo modrého neaktívneho intervalu 00:00 24:00
- klikaním na tlačidlá šípok v poli
   Od: 00:00
   Do: 24:00
   nastavíme interval
   odmietania kariet H a Z za predpokladu, že máme označené trvalé blokovanie TB
   OOO
   dverí
- nastavený interval zmení farbu písma z neaktívnej modrej na aktívnu červenú napr.:
   00:00 15:15
- po nastavení prvého časového intervalu, môžeme podobne nastaviť druhý časový interval uvoľnenia dverí v rámci zvoleného dňa
  - podobne môžeme nastaviť ešte zostávajúce dva intervaly
  - kliknutím na týždenný kalendárik Pout St Št Pi So Ne Sv označíme deň alebo dni, v ktorých chceme, aby nastavené intervaly platili
  - skontrolujeme, či sa časové intervaly pre rovnaký časový okamih neprekrývajú
  - klikneme na sw tlačidlo "Ulož a vyšli", čím sa nastavené intervaly uložia v PS200X ( v PC aj v RSM )
  - nastavené dvere teda v označených dňoch (Po-Pi), vždy v čase 00:00 až 15:15, budú odmietať všetky H a Z karty.

## 5.6.2.4 NASTAVENIE INTERVALOV ZOSNÍMANIA A ODMIETNUTIA KARTY

- vyberieme dvere, pre ktoré chceme intervaly uvoľnenia nastaviť
- klikneme na sw tlačidlo modrého neaktívneho intervalu 00:00 24:00
- klikaním na tlačidlá šípok v poli Od: 00:00 Do: 24:00 nastavíme interval zosnímania konkrétnej karty za predpokladu, že máme označenú normálnu prevádzku N OOO dverí
- nastavený interval zmení farbu písma z neaktívnej modrej na aktívnu červenú napr.:
   00:00 15:15
- po nastavení prvého časového intervalu, môžeme podobne nastaviť druhý časový interval uvoľnenia dverí v rámci zvoleného dňa
  - podobne môžeme nastaviť ešte zostávajúce dva intervaly
  - kliknutím na týždenný kalendárik Pout St Št Pi So Ne Sv označíme deň alebo dni, v ktorých chceme, aby nastavené intervaly platili
  - skontrolujeme, či sa časové intervaly pre rovnaký časový okamih neprekrývajú
  - klikneme na sw tlačidlo "Ulož a vyšli", čím sa nastavené intervaly uložia v PS200X ( v PC aj v RSM)

675	Defir	novan	ie čas	sový	ch p	ásier	n ka	riet	pre o	dvere	8														×
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	Dvere	
	'																						'	201_4np	*
0	d: 00	0:00	*	Do:	15:	15	*																		то тв н
	00:00	15:1:	5		x				)				>					Po	Ut	St	Št P	i) Sc	Ne	SV	000

pri priradení akejkoľvek karty teraz môžeme v "Časových Zónach" ( "Karta – Karty zamestnanci – Časové zóny ) nami vytvorený interval pre dané dvere horeuvedeným spôsobom spojiť s danou kartou



<sup>1289</sup> Info karta						×
MAN1	~		Karta1: Karta2:	80601E4251 0000000000	0	
Základné údaje Povolenia Časové Zóny						
201_4np 💌						
00:00 15:15  x   x	ж	1	PoVtStŠtPi	N ☑ Zóna	č. 01	

čítačka na takto nastavených dverách teda v označených dňoch (Po-Pi), vždy v čase 00:00 až 15:15, bude "MAN1" snímať, mimo tohto intervalu odmietať.

# 5.6.2.5 NASTAVENIE 24 HODÍN 7 DNÍ V TÝŽDNI NA NEBLOKOVANÚ PREVÁDZKU DVERÍ

V prípade, že požadujeme počas 24 hodín bežnú prevádzku t.j. v časových intervaloch neblokovaný chod dverí, je potrebné pre každé dvere osobitne nastaviť pravé políčka **N** (Normálna prevádzka) v jednej zóne a pre všetky dni v týždni vrátane sviatku:

🕮 Definovanie časový	ich pásiem ka	riet pre dvere			×
0 1 2 3 4	567	8 9 10 11	13 14 15 16 17	18 19 20 21 22 23 24 <b> </b> <del>               </del>	Overe
					201_4np 🛛 👻
Od: 00:00 🤤 Do:	24:00 👙				то тв н
00:00 24:00	× )		×]	Po Ut St Št Pi So Ne Sv	000
00:00 24:00	× )		×	Po Ut St Št Pi So Ne Sv	000
00:00 24:00	× )		X	Po Ut St Št Pi So Ne Sv	000
00:00 24:00	×		×	Po Ut St Št Pi So Ne Sv	000
00:00 24:00	×		X	Po Ut St Št Pi So Ne Sv	000
00:00 24:00	×		x	Po Ut St Št Pi So Ne Sv	000
00:00 24:00	×		X	Po Ut St Št Pi So Ne Sv	000
00:00 24:00	×		X	Po Ut St Št Pi So Ne Sv	000
Ulož a vyšli		Načítaj	Ulož ako vzor	Načítaj vzor	Zruš

Ostatné zóny vyradíme nenastavenemím dní v týždni, tak ako je to na horeuvedenom obrázku.

# 5.6.2.6 RÝCHLA AKTIVÁCIA 24 HODINOVÉHO INTERVALU

- kliknutím na neaktívny modrý interval 00:00 24:00 zobrazíme prepínač
- kliknutiím na prepínač zmeníme neaktívny modrý interval <u>00:00 24:00</u> na aktívny červený <u>00:00 24:00</u>, pričom farba prepínača sa tiež zmení na červenú



## 5.6.2.7 OPAKOVANIE NASTAVENIA DVERÍ

- a nastavíme časové intervaly pre prvé dvere, ktoré neskôr použijeme ako vzor
- klikneme na sw tlačidlo "Ulož a vyšli", čím sa nastavené intervaly týchto dverí uložia v PS200X (v PC aj v RSM)
- potom klikneme na "Ulož ako vzor", zvolíme ďalšie dvere a použijeme funkciu "Načítaj vzor"
- znova klikneme na sw tlačidlo "Ulož a vyšli", čím sa nastavené intervaly týchto dverí uložia v PS200X (v PC aj v RSM)
- Dependence pokračujeme aj pri ďalších dverách

# 5.6.2.8 NAČÍTANIE SKUTOČNÉHO STAVU ČASOVÝCH INTERVALOV Z RSM

V prípade potreby zistenia skutočného nastavenia časových intervalov môžeme použiť sw tlačidlo "**Načítaj**", stlačením ktorého v priebehu niekoľkých sekúnd vyčítame obsah pamäte časových intervalov z RSM.

Upozornenie 1: Pri definovaní časových pásiem je nevyhnutné vyhnúť sa časovým kolíziám, ktoré môžu vzniknúť prekrytím sa intervalov v tých istých dňoch !!!

Upozornenie 2: V prípade použitia nastavenia "trvalé otvorenie TO " alebo "trvalé blokovanie TB " dverí majú tieto prednosť pred nastavením "normálna prevádzka N"

## 5.6.3 ZÁLOHOVANIE ÚDAJOV

#### Použitie funkcie:

l'avým tlačítkom myši klikneme na "Servis" a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Zálohovanie"

🚥 Zálohov	anie dat	×
Cesta:	c:\PS200X_zaloha	
Interval:	24 hod 💙 Štart: 01:30	*
Posledné	zálohovanie: štvrtok 07.08.08 01:30:02	
Nastavo	enie Obnov Zruš	

Nastavením cesty, intervalu zálohovania a jeho štartu umožníme pravidelne vytvárať duplikát priradených kariet a správ generovaných systémom.

Je vhodné, ak sa záložný adresár vytvorí na inom PC, resp. disku, ako je Master PC, na ktorom je spustená služba "**PrístupM**".



# **5.7 FUNKCIA NASTAVENIE**

## Umiestnenie funkcie:



## Určenie funkcie:

- a nastavenie zobrazenia viacúčelových ikoniek podľa stavu miestnosti alebo podľa okien
- nastavenie času v systéme PS200X
- nastavenie parametrov systému PS200X
- spoločné ovládanie zámkov dverí pri požiari (otvorenie, zatvorenie)
- definovanie tzv. "sviatkov" v kalendári určenie sviatočných dní pre harmonogramy časových zón pre dvere a teploty
- nastavenie jazyka použitého vo vizualizácii

## 5.7.1 ZOBRAZENIE PODĽA STAVU MIESTNOSTI

#### Použitie funkcie:

- l'avým tlačítkom myši klikneme na "Nastavenie Zobraz " a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Podľa stavu".
- všeobecné ikonky sa prepnú do zobrazenia rôznych stavov dverí a miestnosti ( technologický stav, poplach, zosnímaná karta, otvorené dvere atď)



## 5.7.2 ZOBRAZENIE PODĽA STAVU OKIEN

#### Použitie funkcie:

- l'avým tlačítkom myši klikneme na "Nastavenie Zobraz " a umiestnením kurzora vyberieme funkciu "Podľa okien".
- všeobecné ikonky sa prepnú do zobrazenia stavu okien (otvorené okno, zatvorené okno)





# 5.7.3 POŽIARNE OTVORENIE DVERÍ

#### Použitie funkcie:

- l'avým tlačítkom myši klikneme na "Nastavenie Požiar " a umiestnením kurzora vyberieme príkaz "Otvor všetky dvere ".
- □ zobrazí sa nám okno potvrdenia príkazu heslom aktuálnej obsluhy

leslo	
Napíš heslo	
	_
Ano	Zruš

- □ zadáme heslo jednej z prihlásených obslúh
- l'avým tlačítkom myši klikneme na "Áno", čím budú všetky zámky v budove uvoľnené ( okrem tých, u ktorých je táto vlastnosť servisne potlačená)

## 5.7.4 POŽIARNE ZATVORENIE DVERÍ

#### Použitie funkcie:

- klikneme na "Nastavenie Požiar " a vyberieme príkaz "Zatvor všetky dvere "
- □ zobrazí sa nám okno potvrdenia príkazu heslom aktuálnej obsluhy
- zadáme heslo jednej z prihlásených obslúh
- l'avým tlačítkom myši klikneme na sw tlačídlo "Áno", čím skončí uvoľnenie všetkých zámkov v budove
- po požiarnom otvorení a zatvorení dverí je potrebné osobne skontrolovať stav dverí pretože sa rôznymi mechanickými vplyvmi (prievan, tesnenie, ..) môžu pootvoriť



# 5.7.5 NASTAVENIE PARAMETROV

## Použitie funkcie:

Iavým tlačidlom myši klikneme na "Nastavenie – Nastav HW pre dvere", čím otvoríme okno pre zadanie servisného hesla

teslo	
Napíš heslo	
Ano	Zruš

Napíšeme "servisné heslo" (nie heslo aktuálnej obsluhy!), čím otvoríme okno parametrov

erzia: ???		201_4np	×
Param1 Param2 Param3 Ča	sy Stráženie	Základné nastavenie	
Čas uvoľnenia dverí:	[0.1s]	Zámok vypnutie:	[0.1s]
Čas poplach otv. dvere:	[s]	Otvorenie - Požiar:	[s]
Poplach bin.výstup:	[s]	Čas predĺženia PIR:	[0.1s]
Poplach bin. siréna:	[s]	Čas do blokovania:	[0.1s]
Správa Vstup/Výstup		Karta s pinom	
Posielaj trezorové správy		Poplach od tlačidla	
Trvalé otvorenie-požiar		Otvor priradením Hosťa	
Trvalý poplach		-Typ čítačky	
Zmena stavu zámku		125kHz	0
Blok, uvoľnenia od tlačidla		Mifare	0
Aktivuj bin.výstup poplachu		EM 80	0
Vstup v blokovaní			
Spoločné dvere pre čítačky		Zápis Parametrov 1	

Upozornenie: vzhľadom na rozsiahlosť systému je zvyčajne oneskorená aktualizácia skutočných parametrov modulov Rsm. Preto je pred ďalšou činnosťou potrebné počkať na ukončenie komunikácie s modulom.

Komunikácia (načítanie parametrov) prebieha (nevyberaj ďalšie dvere a needituj):

201_4np	(201) - Čakám na data(90)	
Verzia:	???	201_4np 👻

## Komunikácia ( načítanie parametrov ) je ukončená:

🚥 201_4np	(201)	
Verzia:	RSD 3.12	201_4np



## Z pohľadu spôsobu nastavenia sú 3 druhy parametrov

- parametre s hodnotou ( napr. čas ): funkciu modulu môžeme zmeniť
- parametre ZAP-VYP: funkciu modulu môžeme zapnúť resp. vypnúť
- prepínač parametrov: funkciu modulu môžeme prepnúť na inú

#### Hardverovo rozlišujeme 4 skupiny parametrov

- základné parametre týkajúce sa najmä systému kontroly vstupu SKV: "Param1"
- parametre hardverových funkcií modulu: "Param2"
- □ parametre pre nastavenie teplotnej regulácie: "Param3"
- nastavenie režimu stráženia: "Časy stráženie"

Parametre každého modulu sa nachádzajú v jeho tzv. "EEPROM" pamäti. Preto piata skupina obsahuje celkový pohľad na príslušný segment pamäte, teda na všetky parametre zvoleného modulu. Jej zobrazenie a nastavovanie je určené pre autorizovaný servis a nie pre uźívateľa.

#### Nastavenie parametrov

- a ľavým tlačidlom klikneme na príslušný stav alebo hodnotu parametra
- v prípade parametra s hodnotou napíšeme novú hodnotu
- po skončení editácie v zvolenej skupine parametrov stlačíme tlačidlo "Zápis ...."

# Upozornenie: Pri nastavovaní parametrov je potrebné mať širšie vedomosti o systéme PS200X (minimálne v rozsahu aktuálneho návodu PS200X - Servisné Info)



## 5.7.5.1 VÝZNAM PARAMETROV SKUPINY "PARAM 1"

- čas uvoľnenia dverí je čas, na ktorý je uvoľnený zámok dverí po zosnímaní platnej karty bez otvorenia dverí
- zámok vypnutie je čas, na ktorý je uvoľnený zámok dverí po zosnímaní platnej karty a po otvorení dverí (skrátenie uvoľnenia, aby sa zamedzilo odrazeniu dverí pri zatvorení)
- čas poplach otv. dvere čas po zosnímaní otvorenia dverí, po ktorom bude vyhlásený poplach "Dlho otvorené dvere", ak sa nezatvoria
- otvorenie požiar je čas, na ktorý sa uvoľnia všetky zámky v PS200X po príkaze "Nastavenie - požiar - otvor všetky dvere"
- poplach bin výstup čas, na ktorý sa vystaví výstup č.4 modulu Rsm po poplachu
- čas predĺženia PIR predĺženie dobežnej hrany PIR snímača pri odchodovej funkcii
- čas do blokovania určuje dĺžku času stlačenia tlačítka potrebnú na uvedenie vstupu do blokovania od tlačítka ( nulový čas potlačí blokovaciu funkciu tlačítka )
- správa Vstup \ Výstup nastavenie premenuje v správach každý VSTUP na VÝSTUP
- vstup v blokovaní nastavenie umožní M-karte vstup do daných dverí aj v blokovaní
- trvalé otvorenie požiar ukončí požiarne otvorenie dverí nie od času, ale až od príkazu "Nastavenie – požiar - zatvor všetky dvere"
- zmena stavu zámku nastavenie uvedie vstup z typu "Normálny vstup" do typu "Zmena stavu zámku"
- spoločné dvere pre čítačky nastavenie uvedie modul Rsm do typu "Spoločné dvere"
- blok. uvoľnenia od tlačítka nastavenie potlačí uvoľňovaciu funkciu tlačítka
- La karta s pinom pre moduly pripojené k čítačke s klávesnicou
- poplach od tlačidla tlačidlový vstup modulu Rsm zmení na poplachový
- otvor priradením hosťa modul uvoľní zámok dovtedy, kým je priradená aspoň jedna karta typu H
- typ čítačky 125 kHz štandardná čítačka 125 kHz rfid-nosičov
- typ čítačky MIFARE čítačka 13,5 MHz rfid-nosičov
- typ čítačky EM80 ďalekodosahová (60 cm) čítačka 125kHz rfid nosičov

erzia:	RSD :	3.12			201_4	tnp	1
Param1	Param2	Param3	Časy S	Stráženie	Základné nastavenie		
Čas uvoľn	renia dve	ń:	30	[0.1s]	Zámok vypnutie:	10	[0.1s]
Čas popla	ich otv. dv	vere:	20	[s]	Otvorenie - Požiar:	240	[s]
Poplach b	oin.výstup	:	0	[s]	Čas predĺženia PIR:	50	[0.1s]
Poplach b	oin. siréna		5	[s]	Čas do blokovania:	0	[0.1s]
Správa Vs	stup/Výstu	ip.	[		Karta s pinom	E	]
<sup>P</sup> osielaj t	rezorové	sprá∨y	E		Poplach od tlačidla	E	]
Frvalé otv	/orenie-po	ožiar	[		Otvor priradením Hosťa	E	
Frvalý po	plach		[		Typ čítačky		
Zmena sta	avu zámk	u	E		125kHz	0	
Blok. uvol	ľnenia od	tlačidla	E		Mifare	C	
Aktivuj bir	n.∨ýstup p	oplachu	E		EM 80	C	0
√stup v bl	lokovaní		E	<u>~</u>			
Spoločné	dvere pro	e čítačky	E		Zápis Parametrov 1		



## 5.7.5.2 VÝZNAM PARAMETROV SKUPINY "PARAM 2"

- dĺžka resetu časový interval, v ktorom sa modul Rsm resetuje, ak je nastavený ON-LINE režim a nekomunikuje
- reset zaplavenia nastavenie rozpojí príslušné relé expandera po zosnímaní zaplavenia
   potrebný reset napájania po poplachu pre niektoré snímače
- obnova správy zaplavenia čas periódy resetu zaplavenia počas trvania poplachu zaplavenia
- výťah nastavenie uvedie modul Rsm do stavu štandardného spínania 8 x poschodie po zosnímaní príslušnej H-karty
- kontrola smeru nastavenie tohto parametra uvedie modul Rsm do stavu "Kontrola smeru" – nastav tento parameter na oboch stranách Rsm (párna aj nepárna adresa)
- aktívna úroveň binárnych vstupov nastavenie vytvorí na danom vstupe opačnú logiku chápania úrovní, ako je default ( napr. bin. vstup odchodového tlačidla – je aktivovaný na nábežnú hranu, teda po nastavení parametra "Ručný vstup" bude aktivovaný na dobežnú hranu ).
- aktívna úroveň binárnych výstupov nastavenie vytvorí na danom výstupe opačnú logiku, ako je default ( napr. bin. výstup Zámok – je default zopnutý po načítaní platnej karty, teda po nastavení parametra "Zámok" bude zopnutý trvale, kým nebude načítaná platná karta, vtedy rozopne)

rzia: RSD 3.12			201	4np	
aram1 Param2 Para	m3 Ča	sy Stráženie	Základné nastavenie		
-201_4np				4.9	
Dĺžka Resetu:	60	[0.1s]	Blik Žltá LED:	0	[0.01s]
Nesnímanie karty:	9	[0.1s]	Červená LED po odmietnutí:	8	[blikov]
Nesnímanie po resete:		[0.1s]	Necitlivosť bin.vstupu:	5	[0.01s]
Reset Zaplavenia	[		Obnova správy zaplavenia:	60	[10s]
Aktívna úroveň binárnyc	ch vstup	ov	Aktívna úroveň binárnyc	h výstu	pov
-201_4np			201_4np		
Ručný vstup	[		Šetrič		
Kontakt dvere	[		Červená LED		
Pir	[		Zelená LED		
CartBox	[		Zámok		
Výťah	[				
Kontrola smeru	I		Zápis Parametrov 2		



## 5.7.5.3 VÝZNAM PARAMETROV SKUPINY "PARAM 3"

- cas reg. zásahu interval skenovania skutočnej teploty
- u vypni fancoil termostatom nastavenie umožní použiť funkciu OFF na termostate TTFC
- vypni hlavicu, ak sa otvoria dvere nastavenie vypne relé termohlavice v prípade zopnutia zámku dverí
- typ snímača NTC nastavenie prepne snímač teploty typu PTC na NTC
- len vykurovanie reguluje teplom zimný režim
- len klimatizácia reguluje chladom letný režim
- vykurovanie aj klimatizácia reguluje súčasne pomocou tepla aj chladu
- Dependenciometer typu N prepnutie termostatu na analógový (potenciometer typu N)
- potenciometer typu P prepnutie termostatu na analógový (potenciometer typu P)
- bimetal prepnutie termostatu na binárny
- necitlivosť vykur.1.stupeň tep. dífer. pre zopnutie nízkych otáčok fancoilu kúrenie
- necitlivosť vykur.2.stupeň tep. dífer. pre zopnutie stredných otáčok fancoilu kúrenie
- necitlivosť vykur.3.stupeň tep. dífer. pre zopnutie vysokých otáčok fancoilu kúrenie
- necitlivosť chlad.1.stupeň tep. difer. pre zopnutie nízkych otáčok fancoilu chladenie
- necitlivosť chlad.2.stupeň tep. difer. pre zopnutie stredných otáčok fancoilu chladenie
- necitlivosť chlad.3.stupeň tep. difer. pre zopnutie vysokých otáčok fancoilu chladenie
- hlavica systém reguluje pomocou radiátorovej termohlavice
- □ fancoil systém reguluje pomocou 3-otáčkového a 4 rúrkového fancoilu

erzia: RSD 3.12		20	1_4np	~
Param1 Param2 Param3 Čá	asy Stráženie	Základné nastavenie		
Čas reg. zásahu 30	) [10 s]	Necitlivosť vykur1st	: 5	[0.1 °C]
Vypni Fancoil Termostatom		Necitlivosť vykur2st	: 10	[0.1 °C]
Vypni hlavicu ak sa otv.dvere		Necitlivosť vykur3st	: 50	[0.1 °C]
-Mód kúrenia		Necitlivosť chlad1st	: 5	[0.1 °C]
Len vykurovanie	0	Necitlivost' chlad2st	: 10	[0.1 °C]
Len klimatizácia	0	Necitlivosť chlad3st	: 50	10.1 °C1
Vykurovanie aj klimatizácia	0	⊤Typ ∨ýstupu		3
Typ Termostatu		Hlavica	۲	
Potenciometer typu N	0	Fancoil	0	
Potenciometer typu P	0	1		
Bimetal	$\odot$			
(		Zápis Parametrov 3		



# 5.7.5.4 VÝZNAM PARAMETROV SKUPINY "ČASY STRÁŽENIE"

- Pplch vstup 1 14 časy predpoplachov pre jednotlivé vstupy modulu Rsm snímače podľa projektu, okrem snímačov dverí
- Depich vstup 15 čas predpoplachu pre kontakt zatvorenia dverí nepárnej strany Rsm
- Depich vstup 16 čas predpoplachu pre kontakt zatvorenia dverí párnej strany Rsm
- Zóna PIR modul Rsm má nastavený režim činnosti, umožňujúci uviesť jeho snímače do stráženia
- Počet zosnímaní do stráženia počet zosnímaní platnej M karty bez prerušenia, potrebný pre lokálne uvedenie zvolenej podoblasti do stráženia (1 zosnímanie trvá cca 1 sekundu)

erzia: RSA polus: 204_3	2.15 3np(204)				203_3np 💙
Param1 Param2	Param3 Č	asy Stráženie	Základné nasta	venie	
PpIch vstup 1	0		PpIch vstup 9	30	
PpIch vstup 2	0		PpIch vstup 10	30	
PpIch vstup 3	0	à	PpIch vstup 11	0	
PpIch vstup 4	0	j	PpIch vstup 12	0	
PpIch vstup 5	0		PpIch vstup 13	0	
PpIch vstup 6	0		PpIch vstup 14	0	
PpIch vstup 7	0		PpIch vstup 15	0	
PpIch vstup 8	0		Pplch vstup 16	0	
Zóna Pir		Počet zosníma	ní do stráženia	4	



# 5.8 FUNKCIA STRÁŽENIE

## Umiestnenie funkcie:



#### Určenie funkcie:

- uvedenie oblastí (poschodie,...) do stráženia a zo stráženia pomocou PC
- uvedenie podoblastí (miestnosť,...) do stráženia a zo stráženia pomocou PC
- uvedenie jednotlivých snímačov ( dvere, okno, PIR,... ) do stráženia a zo stráženia pomocou PC
- uvedenie podoblasti do a zo stráženia pomocou M-karty

#### Použitie funkcie:

Le klikom ľavého tlačidla myši vyberieme funkciu "Stráženie"

🕮 Nastavenie stráženia 🛛 🕅				
Schodište 1	Stráženie	Odstráženie		
3NP	Schodište 1	Maska		
	🕀 🗌 1s302_1mp	0000000000000000000		
	🖶 📃 1s303_2np	00000000000000000		
	🖶 📃 1s304_2mp	00000000000000000		
	😐 📃 1s305_3np	000000000000000000		
	😐 📃 1s306_4np	0000000000000000000		
	🖻 📃 1s307_5np	0000000000000000		
	🖻 📃 1s308_6np	0000000000000000		
	🕀 📃 1s309_7np	000000000000000		
	⊞ 1s310_8np	000000000000000		



# 5.8.1 OBLASŤ DO STRÁŽENIA POMOCOU PC

- vo funkcii "**Zobrazenie**" si nájdeme príslušnú oblasť, ktorú chceme dať do stráženia
- Le kliknutím na funkciu "**Správy**" si zobrazíme aktuálne správy budovy
- umiestnime ich tak, aby sme jasne videli na všetky ikony oblasti
- La klikneme na funkciu "Stráženie"

PS200X		Obsluha: a	
Zobraz Obsluha Správy Kart	ta Data Teploty Servis Nasta	venie Stráženie	
Server:	— 🛛 к 🕆 Ро	plachy	9. september 2008
localhos		× 9	12:34 Koncent.3 Y 218_10np
<sup>443</sup> Nastavenie stráženia	(	×	
Schodište 1	Stráženie	Odstráženie	ECEMATIC PS200XA
	200		STREM RUNTRULT VETUPD
3NP	3NP	Maska	
* 2	5 ⊞ □ 201_3np	000000000000000000000000000000000000000	Budova
÷.	🗄 🖽 🔲 212_3np	0000000100000000	
\$	5 🖻 🗌 203_3np	111111111000010	
			A LAN AN ANYAN AN ANYAN AN
			5.NP
			M A
			204 300
			212_3np 7 2 203 3np 211 3np p
	Vvšli	Koniec	
L	vyan	Komee	3 NP
Zobrazovanie správ			JINF
	10		
400 12:33:52	Začiatek blokovania dv	vri 201. 200	
186 12:33:52	Začiatok blokovania dve	ari 201_3np	09. 9. 2008
188 12:33:55	Zrušený poplach pre dv	ere 211 3np Obsluhou: localh	alhost
189 12:34:09	Stráženie objektu 201_3	np vypnuté	utorok Province Provi
190 12:34:09	Stráženie objektu 211_3	np vypnuté	
191 12:34:09	Stráženie objektu 212_3	np vypnutě	
192 12:34:09	Stráženie objektu 203_3	np vypnuté	
193 12:34:10	Koniec blokovania dver	i 201_3np	Vlož text
194 12:34:10	Koniec blokovania dver	i 212_3np	
196 12:34:12	Koniec blokovania dver	i 203 3np	3 Tlač
197 12:34:13	Koniec blokovania dver	i 204_3np	
			Filter
		LIFE	1.NP
DB=N: Tsk=025(000): Adr=03: Ts	vow01(000)[03.128][02.000]		11. 6. 2034 X:1280 Y:910

v okne "Nastavenie stráženia" klikneme na oblasť ( zónu ), ktorú chceme uviesť do stráženia, napr.

zobrazia sa nám všetky podoblasti vybranej zóny

3NP	
🕀 📃 201_3n	р
🕀 📃 211_3n	ρ
🕀 📃 212_3n	ρ
🗄 📃 203_3n	р

Le klikneme na tlačidlo "Stráženie" čím označíme všetky podoblasti



3NP	
<b>⊡ 201_</b> 3	Bnp
≝ ⊻ 211_3 ⊕ ⊻ 212_3	snp Snp
<b>⊡</b> 🗹 203_3	Bnp

- klikneme na tlačidlo "Vyšli", takže nastavené a označené podoblasti vybranej zóny uvedieme do stráženia
- správnosť vykonaných krokov a konečný stav podoblastí je potrebné skontrolovať na zobrazení

С

<sup>285]</sup> PS200X		Obsluha: a			
Server:	te Data Teploty Servis Nastav	enie Strazenie olachy V 🕲	9. september 2008	Koncentrátor Dvere Koncent.3 v 218_10np	~
📟 Nastavenie stráženia					
Schodište 1	Stráženie	Odstráženie		E	CEMATIC PS200XA
3NP	3NP	Maska			
\$	⊞ 🗹 201_3np	000000000000000000000000000000000000000			Budova
9 2	⊞ 🗹 211_3np ⊞ 🗹 212 3np	0000000100000000			
\$	⊞ 🗹 203_3np	111111111000010	-		• - 6NP 7NP - 14NP 15NP - 22NP
			5		
			1s307	5np 5 5 5 001	
					Europa
			2000	2 02 02 02 02 0	AND TAKEN CONTRACTOR
				们能们能力能们是	
				5.NP	CONTRACT OFFICE
				R	
				204 3np	
			E C		
			201		
			212 3nn	203_3np 1211_3np	
	Vyšli	Koniec		N	
				3.NP	
<sup>108</sup> Zobrazovanie správ			2	MP	
			< >		
195 12:34:12 196 12:34:13	Koniec blokovania dveri Koniec blokovania dveri	212_3np 203_3np	09. 9. 2008	15302 1mp	in the second
197 12:34:13	Koniec blokovania dveri	204_3np		2:301 100	
198 12:35:21	Stráženie objektu 201_3	np zapnuté(0100)	utorok		A NA RASS
199 12:35:21	Straženie objektu 211_3 Straženie objektu 212_3	np zapriute(0100) np zapriuté(0100)	História	2 0 0 0	
201 12:35:21	Stráženie objektu 203_3	np zapnuté(FFC2)			
202 12:35:21	Začiatok blokovania dve	ri 201_3np vi 211_2np	🛍 Vlož text		
203 12:35:21	Začiatok blokovania dve	rí 212_3np			
205 12:35:24	Začiatok blokovania dve	rí 203_3np	🖉 Tlač		
206 12:35:24	Začiatok blokovania dve	rí 204_3np			
			Filler	1.NP	
DB=N; Tsk=025(000); Adr=03; Ty	yp=01(000) [03 128] [02 000]				11. 6, 2034 X:1280 Y:910

- ikony príslušných podoblastí zmenili stav na 
   sú teda uvedené do blokovania stráženia
- iným spôsobom kontroly je možnosť nahliadnutia do aktuálnych správ



12:35:21	Stráženie objektu 201_3np zapnuté(0100)	
12:35:21	Stráženie objektu 211_3np zapnuté(0100)	
12:35:21	Stráženie objektu 212_3np zapnuté(0100)	
12:35:21	Stráženie objektu 203_3np zapnuté(FFC2)	
12:35:21	Začiatok blokovania dverí 201_3np	
12:35:21	Začiatok blokovania dverí 211_3np	
12:35:23	Začiatok blokovania dverí 212_3np	
12:35:24	Začiatok blokovania dverí 203_3np	
12:35:24	Začiatok blokovania dverí 204_3np	~

a skontrolovanie, či pre každý objekt bola vygenerovaná správa o začiatku blokovania

# 5.8.2 OBLASŤ ZO STRÁŽENIA POMOCOU PC

- vo funkcii "**Zobrazenie**" si nájdeme príslušnú oblasť, ktorú chceme vyňať zo stráženia
- Le kliknutím na funkciu "Správy" si zobrazíme aktuálne správy budovy
- umiestnime ich tak, aby sme jasne videli na všetky ikony oblasti
- Le klikneme na funkciu "Stráženie"



- v okne "Nastavenie stráženia" klikneme na oblasť ( zónu ), ktorú chceme uviesť do stráženia, napr.
- □ zobrazia sa nám všetky označené (strážené) podoblasti vybranej zóny



3NP	
🕀 🗹 201_3np	
🗄 🗹 211_3np	
🗄 🗹 212_3np	
😐 🗹 203_3np	

Le klikneme na tlačidlo "Odstráženie" čím odznačíme všetky podoblasti

3NP	
••••	201_3np
÷	211_3np
🛨 ··· 📃	212_3np
÷	203_3np

- klikneme na tlačidlo "Vyšli", takže neoznačené podoblasti vybranej zóny vyjmeme zo stráženia
- správnosť vykonaných krokov a konečný stav podoblastí je potrebné skontrolovať na zobrazení



- ikony príslušných podoblastí zmenili stav z B na rôzne iné, podľa činnosti nie sú už teda v blokovania strážení
- iným spôsobom kontroly je možnosť nahliadnutia do aktuálnych správ



12:47:30	Stráženie objektu 201_3np vypnuté	
12:47:30	Stráženie objektu 211_3np vypnuté	
12:47:30	Stráženie objektu 212_3np vypnuté	
12:47:30	Stráženie objektu 203_3np vypnuté	
12:47:29	Koniec blokovania dverí 201_3np	
12:47:31	Koniec blokovania dverí 211_3np	
12:47:32	Koniec blokovania dverí 212_3np	
12:47:33	Koniec blokovania dverí 203_3np	
12:47:33	Koniec blokovania dverí 204_3np	~

a skontrolovanie, či pre každý objekt bola vygenerovaná správa o konci blokovania

# 5.8.3 PODOBLASŤ DO STRÁŽENIA POMOCOU PC

Už v projekte je budova rozdelená do oblastí a podoblastí s príslušnými snímačmi. Tieto sú zapojené a nakonfigurované tak, ako je to vidieť vo funkcii "**Stráženie**", realizátorom systému podľa projektovej dokumentácie a požiadaviek správcu budovy. Počas prevádzky sa môže vyskytnúť stav, kedy nie je možné uviesť niektorú oblasť do stráženia, pretože je <u>napr</u>. niektoré snímané okno otvorené. Vtedy na ikone danej podoblasti

nedosiahneme stav 🛄, v správach nájdeme nasledovné

14:07:36	Stráženie objektu 201_3np zapnuté(0100)
14:07:36	Stráženie objektu 211_3np zapnuté(0100)
14:07:36	Stráženie objektu 212_3np zapnuté(0100)
14:07:36	Stráženie objektu 203_3np zapnuté(FFC2)
14:07:35	Začiatok blokovania dverí 201_3np
14:07:37	Začiatok blokovania dverí 211_3np
14:07:37	Začiatok blokovania dverí 212_3np
14:07:39	Objekt 203_3np neprešiel do stráženia(0480) MK3 Dvere2

a vo funkcii "Stráženie" po otvorení okna oblasti "3nP" zostala neoznačená jedna oblasť:

3NP		
<b>H</b>	201_3np	
🗄 - 🗹	211_3np	
主 · 🗹	212_3np	
<b>.</b>	203_3np	

Keď teda niektorá oblasť neprejde do stráženia, v správach nájdeme vysvetlenie, ktorý snímač nebol počas predchádzajúcej činnosti v kľude, resp. ktoré okno alebo dvere nie sú zatvorené :

14:07:39 Objekt 203\_3np neprešiel do stráženia(0480) MK3 Dvere2

Horeuvedená správa oznamuje, že objekt (podoblasť) **203\_3np** neprešiel do stráženia o **14:07:39**, pretože snímače **Dverí 2** a okna **MK3** snímali otvorenie.

V prípade, že je potrebné aj napriek otvoreným dverám a oknu uviesť ostatné snímače objektu **203\_3np** do stráženia, je potrebné prihlásiť sa do vizualizácie PS200X pod heslom, ktoré má **vyššie** oprávnenie ako "**operátor**".

Potom je možné vo funkcii samostatne označiť jednotlivé objekty, okrem problematických snímačov:



- označíme všetky objekty na 3np okrem 203\_3np
- □ klikneme na 🗉 pri 😐 🔲 203\_3np a rozbalíme objekt s jeho pripojenými snímačmi
  - 203\_3np
     MK1
     MK2
     MK3
     MK4
     DTH5
     DTH6
     PIR7
     PIR8
     PIR10
     Dvere1
- označíme všetky snímače okrem problematických MK3 a Dvere2
- klikneme na tlačidlo "Vyšli", takže označené podoblasti vybranej zóny uvedieme do stráženia
- správnosť vykonaných krokov a konečný stav podoblastí je potrebné skontrolovať na zobrazení, tak ako je to uvedené vyššie.

Je potrebné si uvedomiť, že od tohto okamihu nie sú snímače **MK3** a **Dvere2 na 3.np** snímané, je teda potrebné čo najskôr poruchu opraviť ( nap. zatvoriť okno MK3 ). Jeho polohu si môžeme zobraziť nasledovne:

• vo funkcii "Zobrazenie" si nájdeme príslušnú oblasť, teda 3.np



klikneme na ikonu príslušnej podoblasti 203\_3np a otvoríme si podrobné zobrazenie s polohami snímačov, ktoré sú k nej pripojené a ktoré kontroluje





snímače, napriek tomu, že môžu mať rôzne prevedenie (snímač otvorenia dverí, snímač otvorenia okna MK, snímač pohybu PIR, ... ), sú reprezentované iba jedným typom ikony



zelená farba – znamená kľudový stav (zatvorenie) – snímač je možné uviesť do stráženia červená farba – znamená aktiváciu (otvorenie) – snímač nie je možné uviesť do stráženia

 označenie snímača je skryté. Operátor ho môže zobraziť posunom kurzora myši na príslušnú ikonu snímača.

# 5.8.4 PODOBLASŤ DO A ZO STRÁŽENIA POMOCOU KARTY TYPU M

Každú podoblasť je možné uviesť do stráženia a naopak okrem diaľkového spôsobu (pomocou PC) aj lokálne - pomocou platnej karty typu M na definovaný čas priloženej k čítačke v tej podoblasti. Čas platného priloženia je štandardne 5-8 sekúnd. Keďže počas uvádzania do stráženia je potrebné poznať konfiguráciu snímačov v danej podoblasti, systém si ju odpamätáva pri každom strážení z PC. Ak teda v ktoromkoľvek čase uvedieme podoblasť (miestnosť) lokálne do stráženia, systém to vykoná, ak na snímačoch z poslednej stráženej konfigurácie z PC nezistí narušenie.

# 5.8.5 REŽIM DO STRÁŽENIA NA ČÍTAČKE PODOBLASTI

Vstup do dverí každej podoblasti je vykonávaný pomocou čítačky kariet. Dvojfarebná LED dióda na nej lokálne zobrazuje rôzne režimy činnosti (stavu) dverí, resp. podoblasti.

- LED je trvale zelená dvere resp. podoblasť sú v nestrážení, pripravené zosnímať akúkoľvek platnú kartu pre vstup alebo uvedenie do stráženia režim SKV
- na čas 1 4 sekundy priložíme platnú kartu typu M,Z,H
- zelená LED zabliká s períódou 1 sekundy na nastavený čas (štandardne 3 10 sekúnd)
   na čítačke bola zosnímaná platná karta
- na čas 5 8 sekúnd priložíme platnú kartu typu M
- zelená LED začne blikať s periódou 1 sekundy a po 5 sekundách sa zmení na trvale svietiacu červenú LED – podoblasť s príslušnými dverami je v blokovaní – strážení
- podoblasť prejde do stráženia iba ak sú pripojené snímače v kľude
- narušenie snímača nezabráni uvedeniu do stráženia iba ak je to odchodový snímač s nastaveným časom predpoplachu, vtedy je potrebné do jeho uplynutia opustiť priestor snímača
- vstup do dverí podoblasti v strážení je odmietnutý, narušenie pripojených snímačov vyvolá predpoplach alebo poplach, podľa spôsobu ich umiestnenia a nakonfigurovania

# 5.8.6 REŽIM ZO STRÁŽENIA NA ČÍTAČKE PODOBLASTI

- LED je trvale červená dvere resp. podoblasť sú v strážení, pripravené odmietnuť akúkoľvek platnú kartu pre vstup a pripojené snímače vyvolať predpoplach resp. poplach
- na čas 1 4 sekundy priložíme platnú kartu typu M,Z,H
- Cervená LED bliká s períódou 1 sekundy karta je odmietnutá
- na čas 5 8 sekúnd priložíme platnú kartu typu M
- červená LED bliká s periódou 1 sekundy a po 5 sekundách sa zmení na blikajúcu zelenú LED – podoblasť nie je v strážení a je povolený vstup do dverí pre platné karty, narušenie snímačov nevyvolá poplach – režim SKV



# 5.8.7 DIAGRAMY REŽIMU STRÁŽENIA





## Diagram činnosti čítačky do a zo stráženia pomocou PC



## 5.8.8 POPLACHY

V režime stráženia sú pri narušení pripojených snímačov generované dva druhy poplachov

predpoplach – bol narušený ( aktivovaný ) snímač, na ktorom je nastavený nenulový čas predpoplachu. Pokým trvá predpoplach, je možné podoblasť odstráźiť z PC alebo lokálne kartou typu M. Ak podoblasť ostáva v strážení a čas predpoplachu uplynul, systém generuje poplach



poplach – bol narušený snímač, na ktorom je nastavený nulový čas predpolplachu

Reakcia systému na narušenie stráženého snímača má niekoľko úrovní

po prijatí poplachovej správy z príslušnej podoblasti systém generuje poplachovú správu s názvom podoblasti a označením snímača na ktorom nastalo narušenie
 08:30:09 Poplach - aktivny snímač v miestnosti 203 3np(0080) - Dvere2



 následne generuje v ikone podoblasti všaobecnú poplachovú ikonku , ktorá prepíše akýkoľvek predchádzajúci stav - nutnou podmienkou je ale nastavenie zobrazenia podľa stavu (funkcia "Nastavenie – Zobraz – Podľa stavu")



v ovládacom poli sa nachádza pole poplachov. Ak je nastavené ich zobrazovanie, príslušný poplach s označením podoblasti sa zobrazí aj tu, spolu s akustickým signálom, generovaným zvukovou kartou a reproduktormi vizualizačného PC

горгасну		_
PIR-221_12np	~	

 kým nie je poplach z daného snímača potvrdený, ďalšie narušenie negeneruje nové poplach

## Potvrdenie poplachu

Činnosť obsluhy po signalizovaní poplachu je vždy určená internou smernicou budovy. Tento návod popisuje iba potvrdenie poplachu v rámci pogramu PS200X. Poplach signalizovaný na vizualizačnom PC môžeme potvrdiť:

pravým kliknutím na všeobecnú ikonku poplachu príslušnej podoblasti



a potvrdením činnosti v okne

Dvere: 221_12	2np	X
Zrušiť	poplach ?	
Yes	No	

ľavým kliknutím na potvrdzovaciu ikonku vedľa rozbaľovacieho poľa poplachov
 V prípade viacerých poplachov je potrebné ich jednotlivo v poli nájsť a potvrdiť každý osobitne

Poplachy	
PIR-221_12np 🛛 👻	
PIR-221_12np	
DOD-212_3np	
PIR-211_3np	
DOD-204_3np	
PIR-203 3np	
PIR-201 3np	

 úspešné potvrdenie poplachu je generované v správach a vypnutím príslušnej poplachovej ikonky

09:07:50 Zrušený poplach pre dvere 203\_3np Obsluhou: localhost

 v prípade, že podoblasť je stále v strážení a snímač je trvale resp. znova narušený, systém generuje okamžite ďalší poplach

09:07:50	Zrušený poplach pre dvere 203_3np Obsluhou: localhost
09:07:49	V objekte 203_3np nastal predpoplach(0002) - PIR10
09:07:49	Poplach - aktívny snímač v miestnosti 203–3np(0080) - Dvere2 🦷

V tomto prípade je potrebné podoblasť odstrážiť, potvrdiť poplach a podoblasť znova uviesť do stráženia bez problematického snímača (len obsluha s právomocou väčšou ako "**operátor**")



## **5.9 FUNKCIA BIOMETRIA**

## Umiestnenie funkcie:

🔤 Kuehne Nagel - Prešov	Obsluh	a: a	
Zobraz Obsluha Správy Karta	Data Teploty Servis Nastavenie Biometria		
Server:	K t Poplachy	4. december 2008	

#### Určenie funkcie:

- priradenie a vyradenie odtlačkov prstov v databáze kariet
- správa odtlačkov
- servisné nastavenie snímača odtlačkov

#### Použitie funkcie:

Le klikom ľavého tlačidla myši vyberieme funkciu "Biometria"

## 5.9.1 PRIRADENIE KARTY NOVÉHO ZAMESTNANCA

- klikneme na funkciu "Biometria" na hornej ovládacej lište, otvorí sa okno:

lákladné údaje	Povolenia	Časové Zóny	Snímač Otlačkov	Zadávanie	
Priezvisko	Belansky		Тур	karty	
Meno	Pavol		0	Manažér	
Titul				Zamestnanec	
Osobné číslo:	1004		0	Hosť	
Zamestnávateľ: – Platnosť	ers		~		
Od	Do	PI	atí do: 31. 12. 209	9 23:50	
24.09.2008	31.12.20	99 🗉 📀	Bez obmedzenia		
13:00 🟮	23:5	0 🗯 O	Кок Čas		



- klikneme na funkciu "Zadávanie", otvorí sa okno:

<sup>223</sup> Info karta Belansky Pavol	
Základné údaje Povolenia Časové Zóny	/ Snímač Otlačkov Zadávanie
	Vyber prst
	Snímaj
	TxKurzor TxT
Zmena Vyraď	Ano Zruš

 klikneme na "Nový záznam" čím otvoríme okno pre zadanie základných údajov o ešte nepriradenom zamestnancovi:

🕮 Info karta					×
Základné údaje Priezvisko Meno Titul Osobné číslo: Zamestnávateľ:	Povolenia	Časové Zóny	Snímač Otlačkov Typ O O O	Zadávanie karty Manažér Zamestnanec Hosť	×
Platnosť Od 08.10.2008 2 13:00 2	Do 3 09.10.2 12:	008 3 C 00 C 00 C Vyraď	latí do: 09.10.20 ) Bez obmedzenia ) Rok ) Ĉas	08 12:00 Ano	Zruš

- vyplníme "Priezvisko", "Meno"
- typ karty zvolíme "Zamestnanec"



- zadáme "Osobné číslo" pozor, musí byť jedinečné v rámci zamestnancov!
- zadáme časovú "Platnost" karty po uplynutí je karta automaticky vyradená
- klikneme na kartu "Povolenia", otvorí sa okno

<sup>I</sup> Info karta					(
Základné údaje	Povolenia	Časové Zó	ny Snímač Otlačkov	Zadávanie	
			Povoľ všetko	Zakáž všetko	
\pm Celá budova			Názov	V	
			1 Terminál 1	×	
Bruhá		Vyraď		Ano	7ruě

Le klikneme na "Povoľ všetko", prechod cez Terminál 1 sa zobrazí ako povolený:

	Názov	۷
1	Terminál 1	<

Le klikneme späť na "Zadávanie", otvorí sa okno:

<sup>S</sup> Info karta		15 miles	
Základné údaje    Povolenia    Casové Zóny	Snimač Otlačkov Zad	davanie Nový záznam	
			_
		TxKurzor	
Druhá Vyraď		TxT o Zruś	



Le klikneme na príslušný prst, ktorý chceme zosnímať, zafarbí sa na zeleno:



- klikneme na tlačidlo "Snímaj"
- po zobrazení čísla "3" pritlačíme na dotykovú plôšku snímača odlačkov príslušný prst
- pri prvom priložení sa snažíme polohu prsta fixovať tak, aby bola zhodná s nasledujúcimi priloženiami

ákladné údaje Povolenia Časové Z ervist	óny Snímač	Otlačkov Zadá	ivanie	
	Vyt	er prst		🗋 Nový záznam
3				🖌 Snímaj
			<sup>9</sup> ravá ruka TxT	a Prst 2

- po pípnutí snímača prst odtiahneme, počkáme na zobrazenie čísla "2"
- rovnakým spôsobom pritlačíme ten istý prst
- počkáme na zobrazenie čísla "1"



kladné údaje	Povolenia	Časové Zóny	Snímač Otlačkov	Zadávanie	
rvis1			Vyber pr	st	🗋 Nový záznam
	1				Snímaj
00//	7	100			
	20	P		Zosnímaj X 4	ešte 1

- rovnakým spôsobom pritlačíme ten istý prst
- v prípade správneho zosnímania troch vzoriek odtlačkov sa zobrazí okno potvrdenia heslom obsluhy:

Heslo	
Napíš heslo	
Ano	Zruš

- po zadaní správneho hesla sa odtlačok vyšle do databázy počítača PC, terminálu
   VGT ED a čítačky odtlačkov prstov FP 10
- □ heslo si systém pamätá 30 sekúnd
- platnosťodtlačku hneď po priradení preskúšame spolu s terminálom ( na termináli zvolíme napr. "Príchod", na plôšku snímača pritlačíme priradený prst, snímač pípne jeden raz a zasvieti svoju LED na zeleno. Terminál zobrazí príslušné meno karty spolu s pípnutím.)
- pri snímaní odtlačkov je možné, že snímač nezíska korektné vzorky stavovú informáciu o tom zobrazí v pravom dolnom rohu okna priraďovania odtlačku ako "Stav: S":





Vyber prst	Nový záznam
	UserID = 4444 Prst = 6 Stav: 5 X 7

- Stav = 4 znamená, že aspoň jedna z troch snímaných vzoriek nie je zhodná s ostatnými – je potrebné zhodne opakovať zosnímanie od čísla "3"
- Stav = 5 znamená, že zosnímané vzorky odtlačku sú v snímači už priradené je potrebné zvoliť a zosnímať iný prst

# 5.9.2 PRIRADENIE ODTLAČKU NOVÉHO ZAMESTNANCA

- La klikneme na funkciu "Biometria"
- klikneme na "Zadávanie"
- v poli zamestnancov



vyberieme kartu toho, ktorému chceme pridať ďalší odtlačok

- po zobrazení už priradených odtlačkov (sivé) kliknutím na nový prst tento označíme na zeleno
- La klikneme na "Snímaj"
- horeuvedeným spôsobom nový odtlačok 3 x zosnímame
- všetky odtlačky priradené pod jednu kartu (meno) zamestnanca sú rovnocenné
- vzhľadom na často sa meniace vlastnosti prstov (znečistenie, poranenie) je vhodné pre každú kartu zosnímať viacero odtlačkov z každej ruky

# 5.9.3 ODSTRÁNENIE ODTLAČKU ZAMESTNANCA

- La klikneme na funkciu "Biometria"
- klikneme na "Zadávanie"
- v poli zamestnancov




vyberieme kartu toho, ktorému chceme odstrániť odtlačok

po zobrazení už priradených odtlačkov (sivé) dvojklikom označíme sivý prst na odstránenie

Info			X
2	Vyhodiť Use	erID = 1004 Pr	st = 6 ?
C	<u>Y</u> es	No	]

- potvrdíme "Áno"
- odtlačok je zo svojej skupiny odstránený

## 5.9.4 VYRADENIE KARTY ZAMESTNANCA

klikneme na ikonu zoznamu kariet , otvorí sa okno:

			Karta2:	0000000000 🔿
Základné údaje P	ovolenia Časové	Żóny		
Priezvisko	Belansky		Typ karty	
Meno	Pavol		⊖ Manažér	
Titul				
			O Hosť	
Osobné číslo:	1004 Pi	n: 1004		
Zamestnávateľ:	ers	~		
Platnosť				
Od	Do	Platí do: 31	. 12. 2099 23:50	
24.09.2008 🗊	31.12.2099 🗉	🕖 💿 Bez obme	dzenia	
12.00	22.52	ORok		
13:00 😼	23:50 🐱	○ Cas		

v poli zamestnancov vyberieme toho, ktorého chceme vyradiť a klikneme na "Vyrad""

• vyradenie potvrdíme heslom obsluhy:



Heslo	<b>X</b>
Napiš heslo	
Ano	Zruš

L týmto je karta vyradená zo systému, teda z PC, terminálu aj zo snímača odtlačkov

## 5.9.5 ZMENA KARTY ZAMESTNANCA

La klikneme na ikonu zoznamu kariet K, otvorí sa okno:

<u>Internetice</u>	67 - Groi			Karta2:	00000000000	0
Základné údaje 🛛 P	ovolenia	Časové Zó	ny			
Priezvisko	Belansky	/		Typ karty	1	
Meno	Pavol			🔿 Manažér		
Titul				Samestnanec		
Thur	1			O Host'		
Osobné číslo:	1004	Pin:	1004			
Zamestnávateľ:	ers		*			
Platnosť						
Od	Do	WE	Platí do: 3	1. 12. 2099 23:50		
24.09.2008 🛐	31.12.20	99 🖪	Bez obme Dek	dzenia		
13:00	23:5	0 🝮	⊖ Kok ⊖ Čas			
		S 11777				

- □ zmeníme údaje, ktoré potrebujeme (okrem osobného čísla a pinu)
- Le klikneme na "Zmena" a potvrdíme heslom obsluhy